

**キャラ**

**3**

**夜の墓地にて やむ**

**4000**

**花鳥風月 / シノビ / 忍術**

**©BROCCOLI IllustrANTERN ROOMS【よるのぼとにでやむ】**

**キャラ**

**3**

**夜の墓地にて やむ**

**4000**

**花鳥風月 / シノビ / 忍術**

**©BROCCOLI IllustrANTERN ROOMS【よるのぼとにでやむ】**

**キャラ**

**3**

**夜の墓地にて やむ**

**4000**

**花鳥風月 / シノビ / 忍術**

**©BROCCOLI IllustrANTERN ROOMS【よるのぼとにでやむ】**

**キャラ**

**3**

**夜の墓地にて やむ**

**4000**

**花鳥風月 / シノビ / 忍術**

**©BROCCOLI IllustrANTERN ROOMS【よるのぼとにでやむ】**

**キャラ**

**6**

**縛り上げる鎖使い やむ**

**5000**

**花鳥風月 / シノビ / 忍術**

**©BROCCOLI IllustrANTERN ROOMS【しばらねをくさりつけいやむ】**

**キャラ**

**6**

**縛り上げる鎖使い やむ**

**5000**

**花鳥風月 / シノビ / 忍術**

**©BROCCOLI IllustrANTERN ROOMS【しばらねをくさりつけいやむ】**

**キャラ**

**6**

**縛り上げる鎖使い やむ**

**5000**

**花鳥風月 / シノビ / 忍術**

**©BROCCOLI IllustrANTERN ROOMS【しばらねをくさりつけいやむ】**

**キャラ**

**6**

**縛り上げる鎖使い やむ**

**5000**

**花鳥風月 / シノビ / 忍術**

**©BROCCOLI IllustrANTERN ROOMS【しばらねをくさりつけいやむ】**

**キャラ**

**ミッション**

**朝日が昇るまでは**

**C**

**チェック** **有効** **自分ターン** **条件** ① このカードがあるレーンに「縛り上げる鎖使い やむ」の能力によってあなたの「奥義」を持つ やむ が登場する。

**クリア** **有効** **条件** ① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。② あなたのエリアに、このターンに **アタック成功** している「奥義」を持つ やむ がある。

これまでずっと一歩おいて 次は二歩で向こうへ。~面喰やむ~

D F07-102 D F07-102 D F07-102

D F07-103 D F07-103 D F07-103

D F07-104

**キャラ**

**効果** [常] [有効] すべて [効果] あなたのエリアに [頭領] を持つキャラがある場合、このカードはスクワットアイコンを得る。  
**効果** [常] [有効] エリア [効果] このターンに、あなたが「やむドリ『わびさび』」をプレイしてない場合、このカードはアタックできない。  
**効果** [自] [有効] エリア [効果] アタック [成功] [効果] このターンに、あなたのエリアで 同名 が2回以上 アタック [成功] している場合、あなたの「アナ専用のドリンク」を1枚選び、■する。

**新製品開発中 やむ**

**4000**

アヤメたやがお疲れみたい…元気になるやむドリを開発してあげよ! アヤメたやの好みは把握してるから♪ ~開発やむ~

花鳥風月 / シノビ / 修行  
©BROCCOLI Illustration Studio [あやめひんかいかはつゅうやむ]

D F07-105

**キャラ**

**効果** [常] [有効] すべて [効果] あなたのエリアに [頭領] を持つキャラがある場合、このカードはスクワットアイコンを得る。  
**効果** [常] [有効] エリア [効果] このターンに、あなたが「やむドリ『わびさび』」をプレイしてない場合、このカードはアタックできない。  
**効果** [自] [有効] エリア [効果] アタック [成功] [効果] このターンに、あなたのエリアで 同名 が2回以上 アタック [成功] している場合、あなたの「アナ専用のドリンク」を1枚選び、■する。

**新製品開発中 やむ**

**4000**

アヤメたやがお疲れみたい…元気になれるやむドリを開発してあげよ! アヤメたやの好みは把握してるから♪ ~開発やむ~

花鳥風月 / シノビ / 修行  
©BROCCOLI Illustration Studio [あやめひんかいかはつゅうやむ]

D F07-105

**キャラ**

**効果** [常] [有効] すべて [効果] あなたのエリアに [頭領] を持つキャラがある場合、このカードはスクワットアイコンを得る。  
**効果** [常] [有効] エリア [効果] このターンに、あなたが「やむドリ『わびさび』」をプレイしてない場合、このカードはアタックできない。  
**効果** [自] [有効] エリア [効果] アタック [成功] [効果] このターンに、あなたのエリアで 同名 が2回以上 アタック [成功] している場合、あなたの「アナ専用のドリンク」を1枚選び、■する。

**新製品開発中 やむ**

**4000**

アヤメたやがお疲れみたい…元気になれるやむドリを開発してあげよ! アヤメたやの好みは把握してるから♪ ~開発やむ~

花鳥風月 / シノビ / 修行  
©BROCCOLI Illustration Studio [あやめひんかいかはつゅうやむ]

D F07-105

**キャラ**

**効果** [常] [有効] すべて [効果] あなたのエリアに [頭領] を持つキャラがある場合、このカードはスクワットアイコンを得る。  
**効果** [常] [有効] エリア [効果] このターンに、あなたが「やむドリ『わびさび』」をプレイしてない場合、このカードはアタックできない。  
**効果** [自] [有効] エリア [効果] アタック [成功] [効果] このターンに、あなたのエリアで 同名 が2回以上 アタック [成功] している場合、あなたの「アナ専用のドリンク」を1枚選び、■する。

**新製品開発中 やむ**

**4000**

アヤメたやがお疲れみたい…元気になれるやむドリを開発してあげよ! アヤメたやの好みは把握してるから♪ ~開発やむ~

花鳥風月 / シノビ / 修行  
©BROCCOLI Illustration Studio [あやめひんかいかはつゅうやむ]

D F07-105

**イベント**

**効果** [常] [有効] このカードはあなたのエリアに [頭領] を持つキャラがある場合にしかプレイできない。あなたの手札をすべてトランшуに置き、あなたのエネルギーを2枚選び、トランшуに置き、2回 **Sスクワット** する。

**効果** [常] [有効] トランшу [コスト] あなたのエリアにある **¥10** を1枚デッキに戻し、シャッフルする。効果 このカードをコストを支払わずにプレイし、このカードをあなたのデッキの下に置く。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは **同名** のこの能力をプレイできない。

**やむドリ『わびさび』**

**0**

~あたしやっぱ天才かも! ソロソロアヤメたやが戻ってく時間だ!~開発やむ~

花鳥風月 / シノビ / 修行  
©BROCCOLI Illustration Studio [やむどりわびさび]

D F07-106

**イベント**

**効果** [常] [有効] このカードはあなたのエリアに [頭領] を持つキャラがある場合にしかプレイできない。あなたの手札をすべてトランшуに置き、あなたのエネルギーを2枚選び、トランшуに置き、2回 **Sスクワット** する。

**効果** [常] [有効] トランшу [コスト] あなたのエリアにある **¥10** を1枚デッキに戻し、シャッフルする。効果 このカードをコストを支払わずにプレイし、このカードをあなたのデッキの下に置く。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは **同名** のこの能力をプレイできない。

**やむドリ『わびさび』**

**0**

~あたしやっぱ天才かも! ソロソロアヤメたやが戻ってく時間だ!~開発やむ~

花鳥風月 / シノビ / 修行  
©BROCCOLI Illustration Studio [やむどりわびさび]

D F07-106

**イベント**

**効果** [常] [有効] このカードはあなたのエリアに [頭領] を持つキャラがある場合にしかプレイできない。あなたの手札をすべてトランшуに置き、あなたのエネルギーを2枚選び、トランшуに置き、2回 **Sスクワット** する。

**効果** [常] [有効] トランшу [コスト] あなたのエリアにある **¥10** を1枚デッキに戻し、シャッフルする。効果 このカードをコストを支払わずにプレイし、このカードをあなたのデッキの下に置く。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは **同名** のこの能力をプレイできない。

**やむドリ『わびさび』**

**0**

~あたしやっぱ天才かも! ソロソロアヤメたやが戻ってく時間だ!~開発やむ~

花鳥風月 / シノビ / 修行  
©BROCCOLI Illustration Studio [やむどりわびさび]

D F07-106

**イベント**

**効果** [常] [有効] このカードはあなたのエリアに [頭領] を持つキャラがある場合にしかプレイできない。あなたの手札をすべてトランшуに置き、あなたのエネルギーを2枚選び、トランшуに置き、2回 **Sスクワット** する。

**効果** [常] [有効] トランшу [コスト] あなたのエリアにある **¥10** を1枚デッキに戻し、シャッフルする。効果 このカードをコストを支払わずにプレイし、このカードをあなたのデッキの下に置く。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは **同名** のこの能力をプレイできない。

**やむドリ『わびさび』**

**0**

~あたしやっぱ天才かも! ソロソロアヤメたやが戻ってく時間だ!~開発やむ~

花鳥風月 / シノビ / 修行  
©BROCCOLI Illustration Studio [やむどりわびさび]

D F07-106

**ミッション**

**クリア** [有効] ■ 条件 ① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。  
**クリア** [有効] ■ 条件 ② あなたのエリアに「新製品開発中 やむ」がある。

**アナ専用のドリンク**

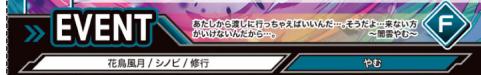
**0**

~あたしやっぱ天才かも! ソロソロアヤメたやが戻ってく時間だ!~開発やむ~

花鳥風月 / シノビ / 修行  
©BROCCOLI Illustration Studio [あなた専用のドリンク]

D F07-107





**キャラ**

**5**

**アイとキズナの象徴 やむ**

**自有効** エリア (説) [登場時] **効果** このカードがコネクトしない場合、あなたのエリアにあるこのカード以外のキャラを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたらば、あなたのトラッシュにある[花鳥風月]を持つエンゲージを選び、このカードとコネクトする。**自有効** エリア (説) ミッションが■する。**効果** ミッションフェイス終了時まで、このカードは以下の能力を得る。**■有効** エリア (効果) 手札が1枚以上あるプレイヤーは○スクワットでカードをフレイすることができない。

**7000**

こんなにもあしたちはアカイトで絆はれているのに何が不満なの?  
どこにどこにもどこにどこにもどこかわからないんだから。  
~描きやむ~

花鳥風月 / シノビ / 忍術 / 奥義

©BROCCOLI IllustrANTERN ROOMS【あいとくはずなのしようよ】

D F07-114

**キャラ**

**5**

**アイとキズナの象徴 やむ**

**自有効** エリア (説) [登場時] **効果** このカードがコネクトしない場合、あなたのエリアにあるこのカード以外のキャラを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたらば、あなたのトラッシュにある[花鳥風月]を持つエンゲージを選び、このカードとコネクトする。**自有効** エリア (説) ミッションが■する。**効果** ミッションフェイス終了時まで、このカードは以下の能力を得る。**■有効** エリア (効果) 手札が1枚以上あるプレイヤーは○スクワットでカードをフレイすることができない。

**7000**

こんなにもあしたちはアカイトで絆はれているのに何が不満なの?  
どこにどこにもどこにどこにもどこかわからないんだから。  
~描きやむ~

花鳥風月 / シノビ / 忍術 / 奥義

©BROCCOLI IllustrANTERN ROOMS【あいとくはずなのしようよ】

D F07-114

**キャラ**

**5**

**アイとキズナの象徴 やむ**

**自有効** エリア (説) [登場時] **効果** このカードがコネクトしない場合、あなたのエリアにあるこのカード以外のキャラを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたらば、あなたのトラッシュにある[花鳥風月]を持つエンゲージを選び、このカードとコネクトする。**自有効** エリア (説) ミッションが■する。**効果** ミッションフェイス終了時まで、このカードは以下の能力を得る。**■有効** エリア (効果) 手札が1枚以上あるプレイヤーは○スクワットでカードをフレイすることができない。

**7000**

こんなにもあしたちはアカイトで絆はれているのに何が不満なの?  
どこにどこにもどこにどこにもどこかわからないんだから。  
~描きやむ~

花鳥風月 / シノビ / 忍術 / 奥義

©BROCCOLI IllustrANTERN ROOMS【あいとくはずなのしようよ】

D F07-114

**キャラ**

**5**

**アイとキズナの象徴 やむ**

**自有効** エリア (説) [登場時] **効果** このカードがコネクトしない場合、あなたのエリアにあるこのカード以外のキャラを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたらば、あなたのトラッシュにある[花鳥風月]を持つエンゲージを選び、このカードとコネクトする。**自有効** エリア (説) ミッションが■する。**効果** ミッションフェイス終了時まで、このカードは以下の能力を得る。**■有効** エリア (効果) 手札が1枚以上あるプレイヤーは○スクワットでカードをフレイすることができない。

**7000**

こんなにもあしたちはアカイトで絆はれているのに何が不満なの?  
どこにどこにもどこにどこにもどこかわからないんだから。  
~描きやむ~

花鳥風月 / シノビ / 忍術 / 奥義

©BROCCOLI IllustrANTERN ROOMS【あいとくはずなのしようよ】

D F07-114

**キャラ**

**7**

**旋鎖重縛 やむ**

**自有効** 相手ターン [エリア] **効果** 裏向きか■の相手のミッションがある場合、相手はこのカードを元々のコストが5以下のカードの能力で選ぶことができる。  
**自有効** エリア (説) このカードがあるレーンにあるミッションが■する。**効果** 相手は自分の手札を2枚選び、トラッシュに置く。あなたの手札を好きな枚数選び、トラッシュに置き、1回○スクワットする。

**9000**

どこ行く? キミにはあたしか必要でしょ? そう言ってくれたよね? ログも残ってるよ?

花鳥風月 / シノビ / 忍術 / 奥義

©BROCCOLI IllustrANTERN ROOMS【せんさきゅうわく】

D F07-115

**キャラ**

**7**

**旋鎖重縛 やむ**

**自有効** 相手ターン [エリア] **効果** 裏向きか■の相手のミッションがある場合、相手はこのカードを元々のコストが5以下のカードの能力で選ぶことができる。  
**自有効** エリア (説) このカードがあるレーンにあるミッションが■する。**効果** 相手は自分の手札を2枚選び、トラッシュに置く。あなたの手札を好きな枚数選び、トラッシュに置き、1回○スクワットする。

**9000**

どこ行く? キミにはあたしか必要でしょ? そう言ってくれたよね? ログも残ってるよ?

花鳥風月 / シノビ / 忍術 / 奥義

©BROCCOLI IllustrANTERN ROOMS【せんさきゅうわく】

D F07-115

**キャラ**

**7**

**旋鎖重縛 やむ**

**自有効** 相手ターン [エリア] **効果** 裏向きか■の相手のミッションがある場合、相手はこのカードを元々のコストが5以下のカードの能力で選ぶことができる。  
**自有効** エリア (説) このカードがあるレーンにあるミッションが■する。**効果** 相手は自分の手札を2枚選び、トラッシュに置く。あなたの手札を好きな枚数選び、トラッシュに置き、1回○スクワットする。

**9000**

どこ行く? キミにはあたしか必要でしょ? そう言ってくれたよね? ログも残ってるよ?

花鳥風月 / シノビ / 忍術 / 奥義

©BROCCOLI IllustrANTERN ROOMS【せんさきゅうわく】

D F07-115

**キャラ**

**7**

**旋鎖重縛 やむ**

**自有効** 相手ターン [エリア] **効果** 裏向きか■の相手のミッションがある場合、相手はこのカードを元々のコストが5以下のカードの能力で選ぶことができる。  
**自有効** エリア (説) このカードがあるレーンにあるミッションが■する。**効果** 相手は自分の手札を2枚選び、トラッシュに置く。あなたの手札を好きな枚数選び、トラッシュに置き、1回○スクワットする。

**9000**

どこ行く? キミにはあたしか必要でしょ? そう言ってくれたよね? ログも残ってるよ?

花鳥風月 / シノビ / 忍術 / 奥義

©BROCCOLI IllustrANTERN ROOMS【せんさきゅうわく】

D F07-115

**アカウント**

**起○アクセル** やむ ストリーマー

**(有効)** アカウント [コスト] ■する。**効果** あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードが■するかストリーマーの場合、コストを支払わずにプレイしてよい。プレイしなかったならば、エネルギーに置く。

**轟爆ジェットコースタークエスト** 完全変形で轟は苦手。テンションがアガればアガるほどアグレッシブになるが、視野が狭くなってしまうことも、運転はエナジードリンクの駆動で、「やだり」と名付け商品プロジェクトをしている。

閻雲 やむ

PR VP05-034