

キャラ

2

進取果敢な挑戦 シエリー

自 有効 エリア **誘発** **アタック 成功** **効果** あなたのエネルギーを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたらば、あなたの手札かキープにある「打開の一手 シエリー」を1枚選び、このカードがあるエリアに[■]で登場させてよい。

副 有効 [自分ターン]トラッシュ **コスト** あなたのトラッシュにあるカード名の異なる[剣術]を持つキヤフを2枚好きな順番でデッキの下に置く。**効果** このカードをデッキに戻し、シャッフルする。2枚引く。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは 同名 のこの能力をプレイできない。

3000

さて競争、あんから一本取ったら好きにやらせてもらわうけどいいよな? -シェリー・ヴァイオレット-

花鳥風月 / サムライ / 剣術 シエリー

©BROCCOLI IllustrKA INTERNATIONAL [しんしゃかんなんちょせんじわー]

D F07-057

キャラ

2

進取果敢な挑戦 シエリー

自 有効 エリア **誘発** **アタック 成功** **効果** あなたのエネルギーを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたらば、あなたの手札かキープにある「打開の一手 シエリー」を1枚選び、このカードがあるエリアに[■]で登場させてよい。

副 有効 [自分ターン]トラッシュ **コスト** あなたのトラッシュにあるカード名の異なる[剣術]を持つキヤフを2枚好きな順番でデッキの下に置く。**効果** このカードをデッキに戻し、シャッフルする。2枚引く。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは 同名 のこの能力をプレイできない。

3000

さて競争、あんから一本取ったら好きにやらせてもらわうけどいいよな? -シェリー・ヴァイオレット-

花鳥風月 / サムライ / 剣術 シエリー

©BROCCOLI IllustrKA INTERNATIONAL [しんしゃかんなんちょせんじわー]

D F07-057

キャラ

2

進取果敢な挑戦 シエリー

自 有効 エリア **誘発** **アタック 成功** **効果** あなたのエネルギーを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたらば、あなたの手札かキープにある「打開の一手 シエリー」を1枚選び、このカードがあるエリアに[■]で登場させてよい。

副 有効 [自分ターン]トラッシュ **コスト** あなたのトラッシュにあるカード名の異なる[剣術]を持つキヤフを2枚好きな順番でデッキの下に置く。**効果** このカードをデッキに戻し、シャッフルする。2枚引く。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは 同名 のこの能力をプレイできない。

3000

さて競争、あんから一本取ったら好きにやらせてもらわうけどいいよな? -シェリー・ヴァイオレット-

花鳥風月 / サムライ / 剣術 シエリー

©BROCCOLI IllustrKA INTERNATIONAL [しんしゃかんなんちょせんじわー]

D F07-057

キャラ

4

打開の一手 シエリー

自 有効 エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたのキープを1枚選び、エネルギーに置く。あなたのエネルギーにある[シェリー]を1枚選び、キープに置く。

副 有効 エリア **誘発** **◆LvUP** **効果** このカードの [EXP] に「進取果敢な挑戦 シエリー」がある場合、あなたのエネルギーを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたらば、手札かキープにある、あなたの[奥義]を持つ[シェリー]を1枚選び、このカードがあるエリアに[■]で登場させてよい。

4000

きっとならこっちの刀ならどうよ! 絶対に攻撃法を見つけてやる!! -シェリー・ヴァイオレット-

花鳥風月 / サムライ / 剑術 シエリー

©BROCCOLI IllustrKA INTERNATIONAL [だかいのいってしゃー]

D F07-058

キャラ

4

打開の一手 シエリー

自 有効 エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたのキープを1枚選び、エネルギーに置く。あなたのエネルギーにある[シェリー]を1枚選び、キープに置く。

副 有効 エリア **誘発** **◆LvUP** **効果** このカードの [EXP] に「進取果敢な挑戦 シエリー」がある場合、あなたのエネルギーを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたらば、手札かキープにある、あなたの[奥義]を持つ[シェリー]を1枚選び、このカードがあるエリアに[■]で登場させてよい。

4000

きっとならこっちの刀ならどうよ! 絶対に攻撃法を見つけてやる!! -シェリー・ヴァイオレット-

花鳥風月 / サムライ / 剑術 シエリー

©BROCCOLI IllustrKA INTERNATIONAL [だかいのいってしゃー]

D F07-058

キャラ

4

打開の一手 シエリー

自 有効 エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたのキープを1枚選び、エネルギーに置く。あなたのエネルギーにある[シェリー]を1枚選び、キープに置く。

副 有効 エリア **誘発** **◆LvUP** **効果** このカードの [EXP] に「進取果敢な挑戦 シエリー」がある場合、あなたのエネルギーを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたらば、手札かキープにある、あなたの[奥義]を持つ[シェリー]を1枚選び、このカードがあるエリアに[■]で登場させてよい。

4000

きっとならこっちの刀ならどうよ! 絶対に攻撃法を見つけてやる!! -シェリー・ヴァイオレット-

花鳥風月 / サムライ / 剑術 シエリー

©BROCCOLI IllustrKA INTERNATIONAL [だかいのいってしゃー]

D F07-058

キャラ

ミッション

ラジカルシンバサイザー

チェック 有効 **自分ターン** **条件** ① このカードがあるレーンに「打開の一手 シエリー」の能力によってあなたの[奥義]を持つ[シェリー]が登場する。

クリア 有効 **条件** ① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。② あなたのエリアに、このターンに **アタック 成功** している[奥義]を持つ[シェリー]がある。

負けははじなかっただけ勝てない瞬間は伊達じゃないってことか。 -シェリー・ヴァイオレット-

花鳥風月 / サムライ / 剑術 シエリー

©BROCCOLI IllustrKA INTERNATIONAL [じんしゃかんなんちょせんじわー]

D F07-059

キャラ

2

奮い立つ音響 シエリー

自 有効 エリア [誘発] [アタック 成功] **効果** あなたのエリアに [頭領] を持つキャラがある場合、あなたのエネルギーを2枚選び、トラッシュに置いてよい。2枚置いたらば、あなたのトラッシュにある「大地震わす鼓動 シエリー」を1枚選び、このカードがあるエリアイに[△]で登場させてよい。
起 有効 手札 [コスト] このカードをトラッシュに置く。[効果] あなたのキープを1枚選び、トラッシュに置く。あなたのエネルギーにある シエリー を1枚選び、キープに置く。

2000

何か? 僕たのよな? ソーゆーのはウチに任せな!
—シェリー・ヴァイオレット—

B

D F07-060

キャラ

2

奮い立つ音響 シエリー

自 有効 エリア [誘発] [アタック 成功] **効果** あなたのエリアに [頭領] を持つキャラがある場合、あなたのエネルギーを2枚選び、トラッシュに置いてよい。2枚置いたらば、あなたのトラッシュにある「大地震わす鼓動 シエリー」を1枚選び、このカードがあるエリアイに[△]で登場させてよい。
起 有効 手札 [コスト] このカードをトラッシュに置く。[効果] あなたのキープを1枚選び、トラッシュに置く。あなたのエネルギーにある シエリー を1枚選び、キープに置く。

2000

何か? 僕たのよな? ソーゆーのはウチに任せな!
—シェリー・ヴァイオレット—

B

D F07-060

キャラ

2

奮い立つ音響 シエリー

自 有効 エリア [誘発] [アタック 成功] **効果** あなたのエリアに [頭領] を持つキャラがある場合、あなたのエネルギーを2枚選び、トラッシュに置いてよい。2枚置いたらば、あなたのトラッシュにある「大地震わす鼓動 シエリー」を1枚選び、このカードがあるエリアイに[△]で登場させてよい。
起 有効 手札 [コスト] このカードをトラッシュに置く。[効果] あなたのキープを1枚選び、キープに置く。あなたのエネルギーにある シエリー を1枚選び、キープに置く。

2000

何か? 僕たのよな? ソーゆーのはウチに任せな!
—シェリー・ヴァイオレット—

B

D F07-060

キャラ

10

大地震わす鼓動 シエリー

自 有効 エリア [誘発] [アタック 成功] **効果** このカードに [EXP] 「[奮い立つ音響 シエリー]」がある場合、あなたの「ユニオンフェスティバル」を1枚選び、[△]する。
自 有効 エリア [誘発] [アタック 成功] **効果** あなたのエリアに [頭領] を持つキャラがある場合、このカードの [EXP] をすべてエネルギーに置いてよい。置いたらば、あなたのキープを1枚選び、トラッシュに置き、このカードをキープに置く。
自 有効 キープ [誘発] あなたのキャラがアタックする。[効果] アタック終了時まで、そのキャラのパワーを+2000する。

7000

ウチに嵌えない武器も楽器もありやしない!
—シェリー・ヴァイオレット—

B

D F07-061

キャラ

10

大地震わす鼓動 シエリー

自 有効 エリア [誘発] [アタック 成功] **効果** このカードに [EXP] 「[奮い立つ音響 シエリー]」がある場合、あなたの「ユニオンフェスティバル」を1枚選び、[△]する。
自 有効 エリア [誘発] [アタック 成功] **効果** あなたのエリアに [頭領] を持つキャラがある場合、このカードの [EXP] をすべてエネルギーに置いてよい。置いたらば、あなたのキープを1枚選び、トラッシュに置き、このカードをキープに置く。
自 有効 キープ [誘発] あなたのキャラがアタックする。[効果] アタック終了時まで、そのキャラのパワーを+2000する。

7000

ウチに嵌えない武器も楽器もありやしない!
—シェリー・ヴァイオレット—

B

D F07-061

キャラ

10

大地震わす鼓動 シエリー

自 有効 エリア [誘発] [アタック 成功] **効果** このカードに [EXP] 「[奮い立つ音響 シエリー]」がある場合、あなたの「ユニオンフェスティバル」を1枚選び、[△]する。
自 有効 エリア [誘発] [アタック 成功] **効果** あなたのエリアに [頭領] を持つキャラがある場合、このカードの [EXP] をすべてエネルギーに置いてよい。置いたらば、あなたのキープを1枚選び、トラッシュに置き、このカードをキープに置く。
自 有効 キープ [誘発] あなたのキャラがアタックする。[効果] アタック終了時まで、そのキャラのパワーを+2000する。

7000

ウチに嵌えない武器も楽器もありやしない!
—シェリー・ヴァイオレット—

B

D F07-061

ミッション

花鳥風月 / サムライ / 修行 シエリー

ユニオンフェスティバル

B

D F07-061

クリア **有効** **■ 条件** ① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。
② あなたのキープに「大地震わす鼓動 シエリー」がある。

九〇 父めへってなんでもねえぞ。 —シェリー・ヴァイオレット—

©BROCCOLI IllustrKA INTERNATIONAL [おひるねわくわくショーライバー]







