

キャラ

3

傘から覗く刃ルイン

自有効 エリア **誘発** **アタック** **補助** **効果** あなたの手にある「見切れぬ一刀 ルイン」を1枚選び、このカードがあるエリアに④で登場させてよい。

自有効 **自分ターン** **ドラッシュ** **コスト** あなたのトラッシュにあるカード名の異なる**【裏面】**を持つキャラを2枚好きな順番でデッキの下に置く。**効果** このカードをデッキに戻し、シャッフルする。2枚引く。ミッションフェイス終了時まで、あなたは**【同名】**のこの能力をプレイできない。

5000

一流のわたくしが丸腰のはずありませんわ〜。今なら見過ごしてあげますまいかしら？ ~ 輪神ルイン

花鳥風月 / サムライ / 剣術

ルイン

D F07-088

キャラ

3

傘から覗く刃ルイン

自有効 エリア **誘発** **アタック** **補助** **効果** あなたの手にある「見切れぬ一刀 ルイン」を1枚選び、このカードがあるエリアに④で登場させてよい。

自有効 **自分ターン** **ドラッシュ** **コスト** あなたのトラッシュにあるカード名の異なる**【裏面】**を持つキャラを2枚好きな順番でデッキの下に置く。**効果** このカードをデッキに戻し、シャッフルする。2枚引く。ミッションフェイス終了時まで、あなたは**【同名】**のこの能力をプレイできない。

5000

一流のわたくしが丸腰のはずありませんわ〜。今なら見過ごしてあげますまいかしら？ ~ 輪神ルイン

花鳥風月 / サムライ / 剣術

ルイン

D F07-088

キャラ

3

傘から覗く刃ルイン

自有効 エリア **誘発** **アタック** **補助** **効果** あなたの手にある「見切れぬ一刀 ルイン」を1枚選び、このカードがあるエリアに④で登場させてよい。

自有効 **自分ターン** **ドラッシュ** **コスト** あなたのトラッシュにあるカード名の異なる**【裏面】**を持つキャラを2枚好きな順番でデッキの下に置く。**効果** このカードをデッキに戻し、シャッフルする。2枚引く。ミッションフェイス終了時まで、あなたは**【同名】**のこの能力をプレイできない。

5000

一流のわたくしが丸腰のはずありませんわ〜。今なら見過ごしてあげますまいかしら？ ~ 輪神ルイン

花鳥風月 / サムライ / 剣術

ルイン

D F07-088

キャラ

3

傘から覗く刃ルイン

自有効 エリア **誘発** **アタック** **補助** **効果** あなたの手にある「見切れぬ一刀 ルイン」を1枚選び、このカードがあるエリアに④で登場させてよい。

自有効 **自分ターン** **ドラッシュ** **コスト** あなたのトラッシュにあるカード名の異なる**【裏面】**を持つキャラを2枚好きな順番でデッキの下に置く。**効果** このカードをデッキに戻し、シャッフルする。2枚引く。ミッションフェイス終了時まで、あなたは**【同名】**のこの能力をプレイできない。

5000

一流のわたくしが丸腰のはずありませんわ〜。今なら見過ごしてあげますまいかしら？ ~ 輪神ルイン

花鳥風月 / サムライ / 剣術

ルイン

D F07-088

キャラ

4

見切れぬ二刀ルイン

自有効 エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたの手に1枚選び、デッキの下に置いてよい。置いたならば、1枚引く。

自有効 エリア **誘発** **LvUP** **効果** このカードに**【EXP】** **【傘から覗く刃 ルイン】**がある場合、あなたのデッキの下から1枚をトラッシュに置く。トラッシュに置いたカードが**【裏面】**を持つ**ルイン**ならば、このカードがあるエリアに④で登場させてよい。

4000

なるほど貴方はわたしに勝てる方に賭けたというのですの？ 残念ながら読み取らせてよ？ ~ 輪神ルイン

花鳥風月 / サムライ / 剣術

ルイン

D F07-089

キャラ

4

見切れぬ二刀ルイン

自有効 エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたの手に1枚選び、デッキの下に置いてよい。置いたならば、1枚引く。

自有効 エリア **誘発** **LvUP** **効果** このカードに**【EXP】** **【傘から覗く刃 ルイン】**がある場合、あなたのデッキの下から1枚をトラッシュに置く。トラッシュに置いたカードが**【裏面】**を持つ**ルイン**ならば、このカードがあるエリアに④で登場させてよい。

4000

なるほど貴方はわたしに勝てる方に賭けたというのですの？ 残念ながら読み取らせてよ？ ~ 輪神ルイン

花鳥風月 / サムライ / 剣術

ルイン

D F07-089

キャラ

4

見切れぬ二刀ルイン

自有効 エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたの手に1枚選び、デッキの下に置いてよい。置いたならば、1枚引く。

自有効 エリア **誘発** **LvUP** **効果** このカードに**【EXP】** **【傘から覗く刃 ルイン】**がある場合、あなたのデッキの下から1枚をトラッシュに置く。トラッシュに置いたカードが**【裏面】**を持つ**ルイン**ならば、このカードがあるエリアに④で登場させてよい。

4000

なるほど貴方はわたしに勝てる方に賭けたというのですの？ 残念ながら読み取らせてよ？ ~ 輪神ルイン

花鳥風月 / サムライ / 剣術

ルイン

D F07-089

キャラ

4

見切れぬ二刀ルイン

自有効 エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたの手に1枚選び、デッキの下に置いてよい。置いたならば、1枚引く。

自有効 エリア **誘発** **LvUP** **効果** このカードに**【EXP】** **【傘から覗く刃 ルイン】**がある場合、あなたのデッキの下から1枚をトラッシュに置く。トラッシュに置いたカードが**【裏面】**を持つ**ルイン**ならば、このカードがあるエリアに④で登場させてよい。

4000

なるほど貴方はわたしに勝てる方に賭けたというのですの？ 残念ながら読み取らせてよ？ ~ 輪神ルイン

花鳥風月 / サムライ / 剣術

ルイン

D F07-089

ミッション

花鳥風月 / サムライ / 剣術

一流たるもの油断なし!

チェック **有効** **自分ターン** **条件** ①このカードがあるレーンに「見切れぬ一刀 ルイン」の能力によってあなたの**【裏面】**を持つ**ルイン**が登場する。

クリア **有効** **条件** ①このカードがあるレーンに相手のキャラがない。②あなたのエリアに、このターンに**アタック**している**【裏面】**を持つ**ルイン**がある。

①はなるべく早く? ②はリプレイの方がありませんでしたら、~ 輪神ルイン

花鳥風月 / サムライ / 剣術

ルイン

D F07-090

キャラ

1

風の音響かせてルイン

【自効】 エリア **【誘発】** **【登場時】** **【効果】** あなたの手札を1枚選び、公開してよい。公開したならば、あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードのコストが手札から公開したカードのコストよりも低い場合、手札に加える。公開したカードを元に戻す。
【自効】 **【相手ターン】** **【手札】** **【コスト】** あなたのエネルギーを1枚デッキの下に置く。 **【効果】** このカードを **【マ】** で登場させる。

1000

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-091

キャラ

1

風の音響かせてルイン

【自効】 エリア **【誘発】** **【登場時】** **【効果】** あなたの手札を1枚選び、公開してよい。公開したならば、あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードのコストが手札から公開したカードのコストよりも低い場合、手札に加える。公開したカードを元に戻す。
【自効】 **【相手ターン】** **【手札】** **【コスト】** あなたのエネルギーを1枚デッキの下に置く。 **【効果】** このカードを **【マ】** で登場させる。

1000

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-091

キャラ

1

風の音響かせてルイン

【自効】 エリア **【誘発】** **【登場時】** **【効果】** あなたの手札を1枚選び、公開してよい。公開したならば、あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードのコストが手札から公開したカードのコストよりも低い場合、手札に加える。公開したカードを元に戻す。
【自効】 **【相手ターン】** **【手札】** **【コスト】** あなたのエネルギーを1枚デッキの下に置く。 **【効果】** このカードを **【マ】** で登場させる。

1000

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-091

キャラ

1

風の音響かせてルイン

【自効】 エリア **【誘発】** **【登場時】** **【効果】** あなたの手札を1枚選び、公開してよい。公開したならば、あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードのコストが手札から公開したカードのコストよりも低い場合、手札に加える。公開したカードを元に戻す。
【自効】 **【相手ターン】** **【手札】** **【コスト】** あなたのエネルギーを1枚デッキの下に置く。 **【効果】** このカードを **【マ】** で登場させる。

1000

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-091

キャラ

7

夕暮れとそよ風とルイン

【自効】 エリア **【誘発】** **【登場時】** **【効果】** あなたの手札を1枚選び、ドラッシュに置いてよい。置いたならば、相手のエリアにあるコストの1番低いキャラを1枚選び、退場させる。
【自効】 エリア **【誘発】** **【LvUP】** **【効果】** このカードがブレイクされて登場していた場合、このカードに **【EXP】** **【罠罠】** を持つカードがあるならば、あなたの「真夜中に秘密の場所で」を1枚選び、**【マ】** する。
【自効】 エリア **【誘発】** **【アタック】** **【効果】** あなたのドラッシュにある **【罠罠】** を持つ **【ルイン】** を1枚選び、手札に戻してよい。

9000

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-092

キャラ

7

夕暮れとそよ風とルイン

【自効】 エリア **【誘発】** **【登場時】** **【効果】** あなたの手札を1枚選び、ドラッシュに置いてよい。置いたならば、相手のエリアにあるコストの1番低いキャラを1枚選び、退場させる。
【自効】 エリア **【誘発】** **【LvUP】** **【効果】** このカードがブレイクされて登場していた場合、このカードに **【EXP】** **【罠罠】** を持つカードがあるならば、あなたの「真夜中に秘密の場所で」を1枚選び、**【マ】** する。
【自効】 エリア **【誘発】** **【アタック】** **【効果】** あなたのドラッシュにある **【罠罠】** を持つ **【ルイン】** を1枚選び、手札に戻してよい。

9000

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-092

キャラ

7

夕暮れとそよ風とルイン

【自効】 エリア **【誘発】** **【登場時】** **【効果】** あなたの手札を1枚選び、ドラッシュに置いてよい。置いたならば、相手のエリアにあるコストの1番低いキャラを1枚選び、退場させる。
【自効】 エリア **【誘発】** **【LvUP】** **【効果】** このカードがブレイクされて登場していた場合、このカードに **【EXP】** **【罠罠】** を持つカードがあるならば、あなたの「真夜中に秘密の場所で」を1枚選び、**【マ】** する。
【自効】 エリア **【誘発】** **【アタック】** **【効果】** あなたのドラッシュにある **【罠罠】** を持つ **【ルイン】** を1枚選び、手札に戻してよい。

9000

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-092

キャラ

7

夕暮れとそよ風とルイン

【自効】 エリア **【誘発】** **【登場時】** **【効果】** あなたの手札を1枚選び、ドラッシュに置いてよい。置いたならば、相手のエリアにあるコストの1番低いキャラを1枚選び、退場させる。
【自効】 エリア **【誘発】** **【LvUP】** **【効果】** このカードがブレイクされて登場していた場合、このカードに **【EXP】** **【罠罠】** を持つカードがあるならば、あなたの「真夜中に秘密の場所で」を1枚選び、**【マ】** する。
【自効】 エリア **【誘発】** **【アタック】** **【効果】** あなたのドラッシュにある **【罠罠】** を持つ **【ルイン】** を1枚選び、手札に戻してよい。

9000

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-092

ミッション

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

真夜中に秘密の場所で

【クリア】 **【有効】** **【条件】** ① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。② このターンに、あなたのエリアでコスト7以上の **【サムライ】** を持つ **【ルイン】** に **【EXP】** **【罠罠】** を持つカードがあり、そのキャラが2回以上 **【アタック】** している。

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-093

キャラ

2

勾玉に込められたものルイン

自有効 エリア **誘発** **アタック** **成功** **効果** このカードと【花鳥風月】を持つエンゲージがコネクトしている場合、あなたのデッキを見て、その中にある【裏置】を持つ【ルイン】を1枚選び、手札に加えてよい。残りをデッキに戻し、シャッフルする。
自有効 **ターン1** エリア **コスト** あなたのドラッシュに【花鳥風月】を持つエンゲージを2枚デッキに戻し、シャッフルする。 **効果** あなたのデッキの上から2枚公開し、その中にあるこのカードよりコストが高いカードを1枚選び、手札に加える。残りをデッキの下に置く。

2000

花鳥風月 / サムライ / 剣術

ルイン

D F07-094

キャラ

2

勾玉に込められたものルイン

自有効 エリア **誘発** **アタック** **成功** **効果** このカードと【花鳥風月】を持つエンゲージがコネクトしている場合、あなたのデッキを見て、その中にある【裏置】を持つ【ルイン】を1枚選び、手札に加えてよい。残りをデッキに戻し、シャッフルする。
自有効 **ターン1** エリア **コスト** あなたのドラッシュに【花鳥風月】を持つエンゲージを2枚デッキに戻し、シャッフルする。 **効果** あなたのデッキの上から2枚公開し、その中にあるこのカードよりコストが高いカードを1枚選び、手札に加える。残りをデッキの下に置く。

2000

花鳥風月 / サムライ / 剣術

ルイン

D F07-094

キャラ

2

勾玉に込められたものルイン

自有効 エリア **誘発** **アタック** **成功** **効果** このカードと【花鳥風月】を持つエンゲージがコネクトしている場合、あなたのデッキを見て、その中にある【裏置】を持つ【ルイン】を1枚選び、手札に加えてよい。残りをデッキに戻し、シャッフルする。
自有効 **ターン1** エリア **コスト** あなたのドラッシュに【花鳥風月】を持つエンゲージを2枚デッキに戻し、シャッフルする。 **効果** あなたのデッキの上から2枚公開し、その中にあるこのカードよりコストが高いカードを1枚選び、手札に加える。残りをデッキの下に置く。

2000

花鳥風月 / サムライ / 剣術

ルイン

D F07-094

キャラ

2

勾玉に込められたものルイン

自有効 エリア **誘発** **アタック** **成功** **効果** このカードと【花鳥風月】を持つエンゲージがコネクトしている場合、あなたのデッキを見て、その中にある【裏置】を持つ【ルイン】を1枚選び、手札に加えてよい。残りをデッキに戻し、シャッフルする。
自有効 **ターン1** エリア **コスト** あなたのドラッシュに【花鳥風月】を持つエンゲージを2枚デッキに戻し、シャッフルする。 **効果** あなたのデッキの上から2枚公開し、その中にあるこのカードよりコストが高いカードを1枚選び、手札に加える。残りをデッキの下に置く。

2000

花鳥風月 / サムライ / 剣術

ルイン

D F07-094

ミッション

花鳥風月/サムライ/剣術

ルイン

終幕 - 煌めきと眩さの物語 -

チェック **自有効** **自分ターン** **条件** ① あなたのエアリアにある「煌めきと眩さの象徴 ルイン」の能力で「煌めきと眩さの象徴 ルイン」が【花鳥風月】を持つエンゲージとコネクトする。
 ② あなたのエアリアに、このターンに【アタック **成功** している【裏置】を持つ【ルイン】がある。

クリア **自有効** **条件** ① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。② あなたのエアリアに、このターンに【アタック **成功** している【裏置】を持つ【ルイン】がある。

5000

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-095

キャラ

3

一流の処置術ルイン

自有効 **自分ターン** エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたのデッキを見て、その中にある【同名】以外の【裏置】を持つカードを1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残りを元に戻し、シャッフルする。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは【裏置】を持たないミッションをクリアできない。
自有効 **相手ターン** 手札 **コスト** あなたのエアリアにあるキャラを1枚デッキに戻し、シャッフルする。 **効果** このカードを【F】で登場させる。ミッションフェイズ終了時まで、このカードのパワーを+5000する。

5000

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-096

キャラ

3

一流の処置術ルイン

自有効 **自分ターン** エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたのデッキを見て、その中にある【同名】以外の【裏置】を持つカードを1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残りを元に戻し、シャッフルする。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは【裏置】を持たないミッションをクリアできない。
自有効 **相手ターン** 手札 **コスト** あなたのエアリアにあるキャラを1枚デッキに戻し、シャッフルする。 **効果** このカードを【F】で登場させる。ミッションフェイズ終了時まで、このカードのパワーを+5000する。

5000

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-096

キャラ

3

一流の処置術ルイン

自有効 **自分ターン** エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたのデッキを見て、その中にある【同名】以外の【裏置】を持つカードを1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残りを元に戻し、シャッフルする。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは【裏置】を持たないミッションをクリアできない。
自有効 **相手ターン** 手札 **コスト** あなたのエアリアにあるキャラを1枚デッキに戻し、シャッフルする。 **効果** このカードを【F】で登場させる。ミッションフェイズ終了時まで、このカードのパワーを+5000する。

5000

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-096

キャラ

3

一流の処置術ルイン

自有効 **自分ターン** エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたのデッキを見て、その中にある【同名】以外の【裏置】を持つカードを1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残りを元に戻し、シャッフルする。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは【裏置】を持たないミッションをクリアできない。
自有効 **相手ターン** 手札 **コスト** あなたのエアリアにあるキャラを1枚デッキに戻し、シャッフルする。 **効果** このカードを【F】で登場させる。ミッションフェイズ終了時まで、このカードのパワーを+5000する。

5000

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-096

イベント

3

深夜の物語に誘われて

効果 あなたのデッキの上から1枚をトラッシュに置いてよい。置いたならば、ミッションフェイス終了時まで、あなたが次に手札からプレイする[花鳥風月]を持つルインのキャラのコストをトラッシュに置いたカードの元々のコスト1につき、-1する。

EVENT

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-097

イベント

3

深夜の物語に誘われて

効果 あなたのデッキの上から1枚をトラッシュに置いてよい。置いたならば、ミッションフェイス終了時まで、あなたが次に手札からプレイする[花鳥風月]を持つルインのキャラのコストをトラッシュに置いたカードの元々のコスト1につき、-1する。

EVENT

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-097

イベント

3

深夜の物語に誘われて

効果 あなたのデッキの上から1枚をトラッシュに置いてよい。置いたならば、ミッションフェイス終了時まで、あなたが次に手札からプレイする[花鳥風月]を持つルインのキャラのコストをトラッシュに置いたカードの元々のコスト1につき、-1する。

EVENT

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-097

イベント

3

深夜の物語に誘われて

効果 あなたのデッキの上から1枚をトラッシュに置いてよい。置いたならば、ミッションフェイス終了時まで、あなたが次に手札からプレイする[花鳥風月]を持つルインのキャラのコストをトラッシュに置いたカードの元々のコスト1につき、-1する。

EVENT

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-097

キャラ

9

鶴と恩返しルイン

有効 エリア **効果** あなたのエリアにあるキャラのパワーはカードの能力で減らない。
自発 エリア **誘発** [アタック] **熟知** **効果** あなたの「最高の贈り物」を1枚選び、**1**する。
起 **有効** [自分ターン] **手札** **コスト** このカードをデッキの下に置く。
効果 あなたのデッキの上から3枚を公開し、その中にある[修行]を持つカードを1枚選び、手札に加える。残りを好きな順番でデッキの下に置く。ミッションフェイス終了時まで、あなたは[同名]この能力をプレイできない。

9000

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-098

キャラ

9

鶴と恩返しルイン

有効 エリア **効果** あなたのエリアにあるキャラのパワーはカードの能力で減らない。
自発 エリア **誘発** [アタック] **熟知** **効果** あなたの「最高の贈り物」を1枚選び、**1**する。
起 **有効** [自分ターン] **手札** **コスト** このカードをデッキの下に置く。
効果 あなたのデッキの上から3枚を公開し、その中にある[修行]を持つカードを1枚選び、手札に加える。残りを好きな順番でデッキの下に置く。ミッションフェイス終了時まで、あなたは[同名]この能力をプレイできない。

9000

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-098

キャラ

9

鶴と恩返しルイン

有効 エリア **効果** あなたのエリアにあるキャラのパワーはカードの能力で減らない。
自発 エリア **誘発** [アタック] **熟知** **効果** あなたの「最高の贈り物」を1枚選び、**1**する。
起 **有効** [自分ターン] **手札** **コスト** このカードをデッキの下に置く。
効果 あなたのデッキの上から3枚を公開し、その中にある[修行]を持つカードを1枚選び、手札に加える。残りを好きな順番でデッキの下に置く。ミッションフェイス終了時まで、あなたは[同名]この能力をプレイできない。

9000

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-098

キャラ

9

鶴と恩返しルイン

有効 エリア **効果** あなたのエリアにあるキャラのパワーはカードの能力で減らない。
自発 エリア **誘発** [アタック] **熟知** **効果** あなたの「最高の贈り物」を1枚選び、**1**する。
起 **有効** [自分ターン] **手札** **コスト** このカードをデッキの下に置く。
効果 あなたのデッキの上から3枚を公開し、その中にある[修行]を持つカードを1枚選び、手札に加える。残りを好きな順番でデッキの下に置く。ミッションフェイス終了時まで、あなたは[同名]この能力をプレイできない。

9000

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-098

ミッション

花鳥風月/サムライ/修行

ルイン

最高の贈り物

クリア **有効** **条件** ① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。② このターンに、あなたのエリアで[花鳥風月]を持つルインが3回以上[アタック]している。

花鳥風月 / サムライ / 修行

ルイン

D F07-099

キャラ

5

煌めきと眩ざの象徴ルイン

【自効】エリア【誘発】LvUP【効果】このカードがコネクトしていない場合、このカードの【EXP】にある【花鳥風月】を持つエンゲージを1枚選び、このカードとコネクトする。
【自効】エリア【誘発】ミッションが【】する。【効果】エリアにあるキャラを1枚選び、あなたのデッキの上から1枚公開する。公開したカードのコストが選んだキャラのコストより高い場合、1枚引く。そうでない場合、公開したカードをトラッシュに置き、相手のキープを1枚選び、トラッシュに置く。

7000

高貴な人間は光り輝いて見えるものでも、真方にわたくしほどが映っているのだろうか。 - 賭神ルイン

花鳥風月 / サムライ / 剣術 / 奥義

ルイン

D F07-100

キャラ

5

煌めきと眩ざの象徴ルイン

【自効】エリア【誘発】LvUP【効果】このカードがコネクトしていない場合、このカードの【EXP】にある【花鳥風月】を持つエンゲージを1枚選び、このカードとコネクトする。
【自効】エリア【誘発】ミッションが【】する。【効果】エリアにあるキャラを1枚選び、あなたのデッキの上から1枚公開する。公開したカードのコストが選んだキャラのコストより高い場合、1枚引く。そうでない場合、公開したカードをトラッシュに置き、相手のキープを1枚選び、トラッシュに置く。

7000

高貴な人間は光り輝いて見えるものでも、真方にわたくしほどが映っているのだろうか。 - 賭神ルイン

花鳥風月 / サムライ / 剣術 / 奥義

ルイン

D F07-100

キャラ

5

煌めきと眩ざの象徴ルイン

【自効】エリア【誘発】LvUP【効果】このカードがコネクトしていない場合、このカードの【EXP】にある【花鳥風月】を持つエンゲージを1枚選び、このカードとコネクトする。
【自効】エリア【誘発】ミッションが【】する。【効果】エリアにあるキャラを1枚選び、あなたのデッキの上から1枚公開する。公開したカードのコストが選んだキャラのコストより高い場合、1枚引く。そうでない場合、公開したカードをトラッシュに置き、相手のキープを1枚選び、トラッシュに置く。

7000

高貴な人間は光り輝いて見えるものでも、真方にわたくしほどが映っているのだろうか。 - 賭神ルイン

花鳥風月 / サムライ / 剣術 / 奥義

ルイン

D F07-100

キャラ

5

煌めきと眩ざの象徴ルイン

【自効】エリア【誘発】LvUP【効果】このカードがコネクトしていない場合、このカードの【EXP】にある【花鳥風月】を持つエンゲージを1枚選び、このカードとコネクトする。
【自効】エリア【誘発】ミッションが【】する。【効果】エリアにあるキャラを1枚選び、あなたのデッキの上から1枚公開する。公開したカードのコストが選んだキャラのコストより高い場合、1枚引く。そうでない場合、公開したカードをトラッシュに置き、相手のキープを1枚選び、トラッシュに置く。

7000

高貴な人間は光り輝いて見えるものでも、真方にわたくしほどが映っているのだろうか。 - 賭神ルイン

花鳥風月 / サムライ / 剣術 / 奥義

ルイン

D F07-100

キャラ

13

賭神流剣技・霧雪・ルイン

【有効】相手ターン エリア【効果】裏向きが【】の相手のミッションがある場合、相手はこのカードを元々のコストが5以下のカードの能力で選ぶことができない。
【自効】エリア【誘発】このカードがあるレーンにあるミッションが【】する。【効果】あなたのデッキをシャッフルし、デッキの上から1枚を公開する。そのカードをコストを支払わずにプレイする。プレイしなかったならば、そのカードをデッキの下に置く。

11000

賭神家秘伝の奥義をお見せして差し上げますか、真目はよろしくです？ - 賭神ルイン

花鳥風月 / サムライ / 剣術 / 奥義

ルイン

D F07-101

キャラ

13

賭神流剣技・霧雪・ルイン

【有効】相手ターン エリア【効果】裏向きが【】の相手のミッションがある場合、相手はこのカードを元々のコストが5以下のカードの能力で選ぶことができない。
【自効】エリア【誘発】このカードがあるレーンにあるミッションが【】する。【効果】あなたのデッキをシャッフルし、デッキの上から1枚を公開する。そのカードをコストを支払わずにプレイする。プレイしなかったならば、そのカードをデッキの下に置く。

11000

賭神家秘伝の奥義をお見せして差し上げますか、真目はよろしくです？ - 賭神ルイン

花鳥風月 / サムライ / 剣術 / 奥義

ルイン

D F07-101

キャラ

13

賭神流剣技・霧雪・ルイン

【有効】相手ターン エリア【効果】裏向きが【】の相手のミッションがある場合、相手はこのカードを元々のコストが5以下のカードの能力で選ぶことができない。
【自効】エリア【誘発】このカードがあるレーンにあるミッションが【】する。【効果】あなたのデッキをシャッフルし、デッキの上から1枚を公開する。そのカードをコストを支払わずにプレイする。プレイしなかったならば、そのカードをデッキの下に置く。

11000

賭神家秘伝の奥義をお見せして差し上げますか、真目はよろしくです？ - 賭神ルイン

花鳥風月 / サムライ / 剣術 / 奥義

ルイン

D F07-101

キャラ

13

賭神流剣技・霧雪・ルイン

【有効】相手ターン エリア【効果】裏向きが【】の相手のミッションがある場合、相手はこのカードを元々のコストが5以下のカードの能力で選ぶことができない。
【自効】エリア【誘発】このカードがあるレーンにあるミッションが【】する。【効果】あなたのデッキをシャッフルし、デッキの上から1枚を公開する。そのカードをコストを支払わずにプレイする。プレイしなかったならば、そのカードをデッキの下に置く。

11000

賭神家秘伝の奥義をお見せして差し上げますか、真目はよろしくです？ - 賭神ルイン

花鳥風月 / サムライ / 剣術 / 奥義

ルイン

D F07-101

アカウント

【自】アクセル ルイン ストリーマ
【有効】アカウント【効果】【】する。【効果】あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードが【ルイン】か【ストリーマ】の場合、コストを支払わずにプレイしてよい。プレイしなかったならば、エネルギーに置く。

あらゆる事柄に一つは必ず目撃者。ゲームやバトルといった運命を賭し勝負をこなす。努力家であるが、勝利に酔い、ひたひたのオーラを身に纏ったその手が付けられない。白黒ははっきりしないが、この運命を賭し勝負をこなす。

賭神ルイン

PR VP05-033