

キャラ

3

天香桂花 玲

自 有効 エリア **誘発** **アタック** **効果** あなたの手にある「刀光剣影 玲」を1枚選び、このカードがあるエリアに④で登場させてよい。

自 有効 **自分ターン** **トラッシュ** **コスト** あなたのトラッシュにあるカード名の異なる**【割符】**を持つキャラを2枚好きな順番でデッキの下に置く。**効果** このカードをデッキに戻し、シャッフルする。2枚引く。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは**【同名】**のこの能力をプレイできない。

5000

サムライとシンドに付かれてのチーム戦ですか、どちらになろうと勝利を目指すのみです。 ~天香玲~

花鳥風月 / サムライ / 割符

玲

D F07-015

キャラ

3

天香桂花 玲

自 有効 エリア **誘発** **アタック** **効果** あなたの手にある「刀光剣影 玲」を1枚選び、このカードがあるエリアに④で登場させてよい。

自 有効 **自分ターン** **トラッシュ** **コスト** あなたのトラッシュにあるカード名の異なる**【割符】**を持つキャラを2枚好きな順番でデッキの下に置く。**効果** このカードをデッキに戻し、シャッフルする。2枚引く。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは**【同名】**のこの能力をプレイできない。

5000

サムライとシンドに付かれてのチーム戦ですか、どちらになろうと勝利を目指すのみです。 ~天香玲~

花鳥風月 / サムライ / 割符

玲

D F07-015

キャラ

3

天香桂花 玲

自 有効 エリア **誘発** **アタック** **効果** あなたの手にある「刀光剣影 玲」を1枚選び、このカードがあるエリアに④で登場させてよい。

自 有効 **自分ターン** **トラッシュ** **コスト** あなたのトラッシュにあるカード名の異なる**【割符】**を持つキャラを2枚好きな順番でデッキの下に置く。**効果** このカードをデッキに戻し、シャッフルする。2枚引く。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは**【同名】**のこの能力をプレイできない。

5000

サムライとシンドに付かれてのチーム戦ですか、どちらになろうと勝利を目指すのみです。 ~天香玲~

花鳥風月 / サムライ / 割符

玲

D F07-015

キャラ

3

天香桂花 玲

自 有効 エリア **誘発** **アタック** **効果** あなたの手にある「刀光剣影 玲」を1枚選び、このカードがあるエリアに④で登場させてよい。

自 有効 **自分ターン** **トラッシュ** **コスト** あなたのトラッシュにあるカード名の異なる**【割符】**を持つキャラを2枚好きな順番でデッキの下に置く。**効果** このカードをデッキに戻し、シャッフルする。2枚引く。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは**【同名】**のこの能力をプレイできない。

5000

サムライとシンドに付かれてのチーム戦ですか、どちらになろうと勝利を目指すのみです。 ~天香玲~

花鳥風月 / サムライ / 割符

玲

D F07-015

キャラ

4

刀光剣影 玲

自 有効 エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたのデッキの上から1枚見て、そのカードをデッキの上か下に置く。

自 有効 エリア **誘発** **LvUP** **効果** このカードに**【EXP】**【天香桂花 玲】がある場合、あなたの手札にある**【奥義】**を持つ**【割符】**を1枚選び、このカードがあるエリアに④で登場させてよい。

4000

同じで参ります。 ~天香玲~

花鳥風月 / サムライ / 割符

玲

D F07-016

キャラ

4

刀光剣影 玲

自 有効 エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたのデッキの上から1枚見て、そのカードをデッキの上か下に置く。

自 有効 エリア **誘発** **LvUP** **効果** このカードに**【EXP】**【天香桂花 玲】がある場合、あなたの手札にある**【奥義】**を持つ**【割符】**を1枚選び、このカードがあるエリアに④で登場させてよい。

4000

同じで参ります。 ~天香玲~

花鳥風月 / サムライ / 割符

玲

D F07-016

キャラ

4

刀光剣影 玲

自 有効 エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたのデッキの上から1枚見て、そのカードをデッキの上か下に置く。

自 有効 エリア **誘発** **LvUP** **効果** このカードに**【EXP】**【天香桂花 玲】がある場合、あなたの手札にある**【奥義】**を持つ**【割符】**を1枚選び、このカードがあるエリアに④で登場させてよい。

4000

同じで参ります。 ~天香玲~

花鳥風月 / サムライ / 割符

玲

D F07-016

キャラ

4

刀光剣影 玲

自 有効 エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたのデッキの上から1枚見て、そのカードをデッキの上か下に置く。

自 有効 エリア **誘発** **LvUP** **効果** このカードに**【EXP】**【天香桂花 玲】がある場合、あなたの手札にある**【奥義】**を持つ**【割符】**を1枚選び、このカードがあるエリアに④で登場させてよい。

4000

同じで参ります。 ~天香玲~

花鳥風月 / サムライ / 割符

玲

D F07-016

ミッション

花鳥風月 / サムライ / 割符

玲

海柘榴の守護者

チェック **有効** **自分ターン** **条件** ① このカードがあるレーンに「刀光剣影 玲」の能力によってあなたの**【奥義】**を持つ**【割符】**が登場する。

クリア **有効** **条件** ① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。② あなたのエリアに、このターンに**アタック**している**【奥義】**を持つ**【割符】**がある。

まっとうな戦いの奪い合い、なごめありがとうございます。 ~天香玲~

4000

花鳥風月 / サムライ / 割符

玲

D F07-017

キャラ

1

緊急板前 玲

【有効】 エリア **【コスト】** 1 する。 **【効果】** あなたのデッキの上から3枚公開する。その中から **【目】** を1枚選び、手札に加え、1枚をトラッシュに置き、残りをデッキの下に置く。
【有効】 手札 **【コスト】** このカードをトラッシュに置く。 **【効果】** 相手のエリアにあるキャラを1枚選び、2000ダメージを与える。

1000

専用はいしえのファストフード…修行の一環として学んでいる。～天住持～

花鳥風月 / サムライ / 修行 玲

©BROCCOLI | BUNDESKA INTERNATIONAL | D F07-018

キャラ

1

緊急板前 玲

【有効】 エリア **【コスト】** 1 する。 **【効果】** あなたのデッキの上から3枚公開する。その中から **【目】** を1枚選び、手札に加え、1枚をトラッシュに置き、残りをデッキの下に置く。
【有効】 手札 **【コスト】** このカードをトラッシュに置く。 **【効果】** 相手のエリアにあるキャラを1枚選び、2000ダメージを与える。

1000

専用はいしえのファストフード…修行の一環として学んでいる。～天住持～

花鳥風月 / サムライ / 修行 玲

©BROCCOLI | BUNDESKA INTERNATIONAL | D F07-018

キャラ

1

緊急板前 玲

【有効】 エリア **【コスト】** 1 する。 **【効果】** あなたのデッキの上から3枚公開する。その中から **【目】** を1枚選び、手札に加え、1枚をトラッシュに置き、残りをデッキの下に置く。
【有効】 手札 **【コスト】** このカードをトラッシュに置く。 **【効果】** 相手のエリアにあるキャラを1枚選び、2000ダメージを与える。

1000

専用はいしえのファストフード…修行の一環として学んでいる。～天住持～

花鳥風月 / サムライ / 修行 玲

©BROCCOLI | BUNDESKA INTERNATIONAL | D F07-018

キャラ

1

緊急板前 玲

【有効】 エリア **【コスト】** 1 する。 **【効果】** あなたのデッキの上から3枚公開する。その中から **【目】** を1枚選び、手札に加え、1枚をトラッシュに置き、残りをデッキの下に置く。
【有効】 手札 **【コスト】** このカードをトラッシュに置く。 **【効果】** 相手のエリアにあるキャラを1枚選び、2000ダメージを与える。

1000

専用はいしえのファストフード…修行の一環として学んでいる。～天住持～

花鳥風月 / サムライ / 修行 玲

©BROCCOLI | BUNDESKA INTERNATIONAL | D F07-018

キャラ

5

二丁上がり 玲

【有効】 エリア **【コスト】** **【アタック】** **【効果】** このカードに **【EXP】** が2枚以上ある場合、あなたのエリアにある **【頭目】** を持つキャラを **【目】** してよい。 **【目】** したならば、あなたの「食卓の救済者」を1枚選び、 **【目】** する。
【有効】 **【自分ターン】** 手札 **【コスト】** あなたのエネルギーを3枚トラッシュに置く。 **【効果】** あなたのエリアにある **【目】** の「緊急板前 玲」を1枚選び、あなたのデッキの上から1枚をそのキャラの **【EXP】** にし、このカードを **【目】** で登場させる。

8000

あつという間にまた一してしまっ。せつかくから離れに
なるさしようか。～天乃みづく～

花鳥風月 / サムライ / 修行 玲

©BROCCOLI | BUNDESKA INTERNATIONAL | D F07-019

キャラ

5

二丁上がり 玲

【有効】 エリア **【コスト】** **【アタック】** **【効果】** このカードに **【EXP】** が2枚以上ある場合、あなたのエリアにある **【頭目】** を持つキャラを **【目】** してよい。 **【目】** したならば、あなたの「食卓の救済者」を1枚選び、 **【目】** する。
【有効】 **【自分ターン】** 手札 **【コスト】** あなたのエネルギーを3枚トラッシュに置く。 **【効果】** あなたのエリアにある **【目】** の「緊急板前 玲」を1枚選び、あなたのデッキの上から1枚をそのキャラの **【EXP】** にし、このカードを **【目】** で登場させる。

8000

あつという間にまた一してしまっ。せつかくから離れに
なるさしようか。～天乃みづく～

花鳥風月 / サムライ / 修行 玲

©BROCCOLI | BUNDESKA INTERNATIONAL | D F07-019

キャラ

5

二丁上がり 玲

【有効】 エリア **【コスト】** **【アタック】** **【効果】** このカードに **【EXP】** が2枚以上ある場合、あなたのエリアにある **【頭目】** を持つキャラを **【目】** してよい。 **【目】** したならば、あなたの「食卓の救済者」を1枚選び、 **【目】** する。
【有効】 **【自分ターン】** 手札 **【コスト】** あなたのエネルギーを3枚トラッシュに置く。 **【効果】** あなたのエリアにある **【目】** の「緊急板前 玲」を1枚選び、あなたのデッキの上から1枚をそのキャラの **【EXP】** にし、このカードを **【目】** で登場させる。

8000

あつという間にまた一してしまっ。せつかくから離れに
なるさしようか。～天乃みづく～

花鳥風月 / サムライ / 修行 玲

©BROCCOLI | BUNDESKA INTERNATIONAL | D F07-019

キャラ

5

二丁上がり 玲

【有効】 エリア **【コスト】** **【アタック】** **【効果】** このカードに **【EXP】** が2枚以上ある場合、あなたのエリアにある **【頭目】** を持つキャラを **【目】** してよい。 **【目】** したならば、あなたの「食卓の救済者」を1枚選び、 **【目】** する。
【有効】 **【自分ターン】** 手札 **【コスト】** あなたのエネルギーを3枚トラッシュに置く。 **【効果】** あなたのエリアにある **【目】** の「緊急板前 玲」を1枚選び、あなたのデッキの上から1枚をそのキャラの **【EXP】** にし、このカードを **【目】** で登場させる。

8000

あつという間にまた一してしまっ。せつかくから離れに
なるさしようか。～天乃みづく～

花鳥風月 / サムライ / 修行 玲

©BROCCOLI | BUNDESKA INTERNATIONAL | D F07-019

ミッション

花鳥風月/サムライ/修行 玲

食卓の救済者

【クリア】 **【有効】** **【条件】** ① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。 ② あなたのエリアに「二丁上がり 玲」がある。

8000

この日の自分おれいひいんうろをさるんおひ出しはたままでしたか。～天乃みづく～

©BROCCOLI | BUNDESKA INTERNATIONAL | D F07-020

キャラ

2

勾玉に込められたもの 玲



自発 エリア **誘発** **アタック** **成功** **効果** このカードと【花鳥風月】を持つエンゲージがコネクトしている場合、あなたのデッキを見て、その中にある【奥義】を持つ【罠】を1枚選び、手札に加えてよい。残りをデッキに戻し、シャッフルする。
効果 【ターン1】 エリア **コスト** あなたのトラッシュに【花鳥風月】を持つエンゲージを2枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** 相手のエリアにあるキャラを1枚選び、3000ダメージを与える。

2000

早くこの力を完全に使いこなせるようにならないと...キョウカさんに向けてしまいます。 ~天璋持~

花鳥風月 / サムライ / 剣術

玲

©BROCCOLI | BUSHI KKA INTERNATIONAL [株] 東京都港区三軒上 3-1-1

D F07-021

キャラ

2

勾玉に込められたもの 玲



自発 エリア **誘発** **アタック** **成功** **効果** このカードと【花鳥風月】を持つエンゲージがコネクトしている場合、あなたのデッキを見て、その中にある【奥義】を持つ【罠】を1枚選び、手札に加えてよい。残りをデッキに戻し、シャッフルする。
効果 【ターン1】 エリア **コスト** あなたのトラッシュに【花鳥風月】を持つエンゲージを2枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** 相手のエリアにあるキャラを1枚選び、3000ダメージを与える。

2000

早くこの力を完全に使いこなせるようにならないと...キョウカさんに向けてしまいます。 ~天璋持~

花鳥風月 / サムライ / 剣術

玲

©BROCCOLI | BUSHI KKA INTERNATIONAL [株] 東京都港区三軒上 3-1-1

D F07-021

キャラ

2

勾玉に込められたもの 玲



自発 エリア **誘発** **アタック** **成功** **効果** このカードと【花鳥風月】を持つエンゲージがコネクトしている場合、あなたのデッキを見て、その中にある【奥義】を持つ【罠】を1枚選び、手札に加えてよい。残りをデッキに戻し、シャッフルする。
効果 【ターン1】 エリア **コスト** あなたのトラッシュに【花鳥風月】を持つエンゲージを2枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** 相手のエリアにあるキャラを1枚選び、3000ダメージを与える。

2000

早くこの力を完全に使いこなせるようにならないと...キョウカさんに向けてしまいます。 ~天璋持~

花鳥風月 / サムライ / 剣術

玲

©BROCCOLI | BUSHI KKA INTERNATIONAL [株] 東京都港区三軒上 3-1-1

D F07-021

キャラ

2

勾玉に込められたもの 玲



自発 エリア **誘発** **アタック** **成功** **効果** このカードと【花鳥風月】を持つエンゲージがコネクトしている場合、あなたのデッキを見て、その中にある【奥義】を持つ【罠】を1枚選び、手札に加えてよい。残りをデッキに戻し、シャッフルする。
効果 【ターン1】 エリア **コスト** あなたのトラッシュに【花鳥風月】を持つエンゲージを2枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** 相手のエリアにあるキャラを1枚選び、3000ダメージを与える。

2000

早くこの力を完全に使いこなせるようにならないと...キョウカさんに向けてしまいます。 ~天璋持~

花鳥風月 / サムライ / 剣術

玲

©BROCCOLI | BUSHI KKA INTERNATIONAL [株] 東京都港区三軒上 3-1-1

D F07-021

ミッション

花鳥風月 / サムライ / 剣術

玲

終幕 -天賦と無欠の物語-



チェック **有効** **自分ターン** **条件** ① あなたのエリアにある「天賦と無欠の象徴 玲」の能力で「天賦と無欠の象徴 玲」が【花鳥風月】を持つエンゲージとコネクトする。

クリア **有効** **条件** ① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。② あなたのエリアに、このターンに【アタック】している【奥義】を持つ【罠】がある。

なるほどこれが加減の力ですか。 ~天璋持~

©BROCCOLI | BUSHI KKA INTERNATIONAL [株] 東京都港区三軒上 3-1-1

D F07-022

キャラ

0

山の鍛錬 玲



自発 エリア **誘発** あなたの手札から【修行】を持つキャラが登場する。**効果** 相手のエリアにあるキャラを1枚選び、2000ダメージを与えてよい。

500

つまらん奴かと思っただけで存外良い下がるじゃない。天璋の試練受けて見るか？ ~真実朝~

花鳥風月 / サムライ / 修行

玲

©BROCCOLI | BUSHI KKA INTERNATIONAL [株] 東京都港区三軒上 3-1-1

D F07-023

キャラ

0

山の鍛錬 玲



自発 エリア **誘発** あなたの手札から【修行】を持つキャラが登場する。**効果** 相手のエリアにあるキャラを1枚選び、2000ダメージを与えてよい。

500

つまらん奴かと思っただけで存外良い下がるじゃない。天璋の試練受けて見るか？ ~真実朝~

花鳥風月 / サムライ / 修行

玲

©BROCCOLI | BUSHI KKA INTERNATIONAL [株] 東京都港区三軒上 3-1-1

D F07-023

キャラ

0

山の鍛錬 玲



自発 エリア **誘発** あなたの手札から【修行】を持つキャラが登場する。**効果** 相手のエリアにあるキャラを1枚選び、2000ダメージを与えてよい。

500

つまらん奴かと思っただけで存外良い下がるじゃない。天璋の試練受けて見るか？ ~真実朝~

花鳥風月 / サムライ / 修行

玲

©BROCCOLI | BUSHI KKA INTERNATIONAL [株] 東京都港区三軒上 3-1-1

D F07-023

キャラ

0

山の鍛錬 玲



自発 エリア **誘発** あなたの手札から【修行】を持つキャラが登場する。**効果** 相手のエリアにあるキャラを1枚選び、2000ダメージを与えてよい。

500

つまらん奴かと思っただけで存外良い下がるじゃない。天璋の試練受けて見るか？ ~真実朝~

花鳥風月 / サムライ / 修行

玲

©BROCCOLI | BUSHI KKA INTERNATIONAL [株] 東京都港区三軒上 3-1-1

D F07-023

キャラ

3



涼やかな剣士 玲

【自効】 エリア **【誘発】** **【アタック】** **【補助】** あなたのデッキの上から5枚公開し、その中にある「修行」を持つキャラを好きな枚数選び、手札に加え、残りを好きな順番でデッキの下に置く。2枚以上加えたならば、ミッションフェイス終了時まで、あなたは「修行」を持たないミッションをクリアできない。

5000

ふい〜でですね〜では始めましょうか? ~天煌時~

花鳥風月 / サムライ / 修行

玲

D F07-024

キャラ

3



涼やかな剣士 玲

【自効】 エリア **【誘発】** **【アタック】** **【補助】** あなたのデッキの上から5枚公開し、その中にある「修行」を持つキャラを好きな枚数選び、手札に加え、残りを好きな順番でデッキの下に置く。2枚以上加えたならば、ミッションフェイス終了時まで、あなたは「修行」を持たないミッションをクリアできない。

5000

ふい〜でですね〜では始めましょうか? ~天煌時~

花鳥風月 / サムライ / 修行

玲

D F07-024

キャラ

3



涼やかな剣士 玲

【自効】 エリア **【誘発】** **【アタック】** **【補助】** あなたのデッキの上から5枚公開し、その中にある「修行」を持つキャラを好きな枚数選び、手札に加え、残りを好きな順番でデッキの下に置く。2枚以上加えたならば、ミッションフェイス終了時まで、あなたは「修行」を持たないミッションをクリアできない。

5000

ふい〜でですね〜では始めましょうか? ~天煌時~

花鳥風月 / サムライ / 修行

玲

D F07-024

キャラ

3



涼やかな剣士 玲

【自効】 エリア **【誘発】** **【アタック】** **【補助】** あなたのデッキの上から5枚公開し、その中にある「修行」を持つキャラを好きな枚数選び、手札に加え、残りを好きな順番でデッキの下に置く。2枚以上加えたならば、ミッションフェイス終了時まで、あなたは「修行」を持たないミッションをクリアできない。

5000

ふい〜でですね〜では始めましょうか? ~天煌時~

花鳥風月 / サムライ / 修行

玲

D F07-024

キャラ

4

反撃の機運 玲



【自効】 エリア **【効果】** あなたのエリアにあるキャラのパワーはカードの能力で減らない。
【自効】 エリア **【誘発】** **【アタック】** **【補助】** このターンに、同名が2回以上「アタック」している場合、あなたのエネルギーを2枚選び、ドラッシュに置いてよい。2枚置いたならば、あなたの「橋上の勝利者」を1枚選び、置く。
【自効】 エリア **【コスト】** あなたの手札を3枚ドラッシュに置く。
【効果】 このカードの【EXP】をすべてドラッシュに置き、このカードを手札に戻す。あなたの手札にある同名を1枚選び、【付】で登場させてよい。

4000

凄まじい反撃...1回でも当たったら退場になりそうです。ですが、そるそる勝利者といえますよ。 ~天煌時~

花鳥風月 / サムライ / 修行

玲

D F07-025

キャラ

4

反撃の機運 玲



【自効】 エリア **【効果】** あなたのエリアにあるキャラのパワーはカードの能力で減らない。
【自効】 エリア **【誘発】** **【アタック】** **【補助】** このターンに、同名が2回以上「アタック」している場合、あなたのエネルギーを2枚選び、ドラッシュに置いてよい。2枚置いたならば、あなたの「橋上の勝利者」を1枚選び、置く。
【自効】 エリア **【コスト】** あなたの手札を3枚ドラッシュに置く。
【効果】 このカードの【EXP】をすべてドラッシュに置き、このカードを手札に戻す。あなたの手札にある同名を1枚選び、【付】で登場させてよい。

4000

凄まじい反撃...1回でも当たったら退場になりそうです。ですが、そるそる勝利者といえますよ。 ~天煌時~

花鳥風月 / サムライ / 修行

玲

D F07-025

キャラ

4

反撃の機運 玲



【自効】 エリア **【効果】** あなたのエリアにあるキャラのパワーはカードの能力で減らない。
【自効】 エリア **【誘発】** **【アタック】** **【補助】** このターンに、同名が2回以上「アタック」している場合、あなたのエネルギーを2枚選び、ドラッシュに置いてよい。2枚置いたならば、あなたの「橋上の勝利者」を1枚選び、置く。
【自効】 エリア **【コスト】** あなたの手札を3枚ドラッシュに置く。
【効果】 このカードの【EXP】をすべてドラッシュに置き、このカードを手札に戻す。あなたの手札にある同名を1枚選び、【付】で登場させてよい。

4000

凄まじい反撃...1回でも当たったら退場になりそうです。ですが、そるそる勝利者といえますよ。 ~天煌時~

花鳥風月 / サムライ / 修行

玲

D F07-025

キャラ

4

反撃の機運 玲



【自効】 エリア **【効果】** あなたのエリアにあるキャラのパワーはカードの能力で減らない。
【自効】 エリア **【誘発】** **【アタック】** **【補助】** このターンに、同名が2回以上「アタック」している場合、あなたのエネルギーを2枚選び、ドラッシュに置いてよい。2枚置いたならば、あなたの「橋上の勝利者」を1枚選び、置く。
【自効】 エリア **【コスト】** あなたの手札を3枚ドラッシュに置く。
【効果】 このカードの【EXP】をすべてドラッシュに置き、このカードを手札に戻す。あなたの手札にある同名を1枚選び、【付】で登場させてよい。

4000

凄まじい反撃...1回でも当たったら退場になりそうです。ですが、そるそる勝利者といえますよ。 ~天煌時~

花鳥風月 / サムライ / 修行

玲

D F07-025

ミッション

花鳥風月/サムライ/修行

玲

橋上の勝利者



【クリア】 **【有効】** **【条件】** ① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。② このターンに、あなたのエリアで「花鳥風月」を持つ「玲」がバトルをせず2回以上「アタック」している。

勝利者になりたてのあなたに、「花鳥風月」の加賀をあげる。

D F07-026

キャラ

5

M

天賦と無欠の象徴玲

【自効】エリア **【誘発】** <LvUP> **【効果】** このカードがコネクトしていない場合、このカードの【EXP】にある【花鳥風月】を持つエンゲージを1枚選び、このカードとコネクトする。
 【自効】エリア **【誘発】** ミッションが【】する。 **【効果】** あなたのデッキの上から3枚見て、その中から好きな枚数選び、好きな順番でデッキの上に置き、残りを好きな順番でデッキの下に置く。

7000

もっと早く動く。 <天啓時>

花鳥風月 / サムライ / 剣術 / 奥義

玲

D F07-027

キャラ

5

M

天賦と無欠の象徴玲

【自効】エリア **【誘発】** <LvUP> **【効果】** このカードがコネクトしていない場合、このカードの【EXP】にある【花鳥風月】を持つエンゲージを1枚選び、このカードとコネクトする。
 【自効】エリア **【誘発】** ミッションが【】する。 **【効果】** あなたのデッキの上から3枚見て、その中から好きな枚数選び、好きな順番でデッキの上に置き、残りを好きな順番でデッキの下に置く。

7000

もっと早く動く。 <天啓時>

花鳥風月 / サムライ / 剣術 / 奥義

玲

D F07-027

キャラ

5

M

天賦と無欠の象徴玲

【自効】エリア **【誘発】** <LvUP> **【効果】** このカードがコネクトしていない場合、このカードの【EXP】にある【花鳥風月】を持つエンゲージを1枚選び、このカードとコネクトする。
 【自効】エリア **【誘発】** ミッションが【】する。 **【効果】** あなたのデッキの上から3枚見て、その中から好きな枚数選び、好きな順番でデッキの上に置き、残りを好きな順番でデッキの下に置く。

7000

もっと早く動く。 <天啓時>

花鳥風月 / サムライ / 剣術 / 奥義

玲

D F07-027

キャラ

5

M

天賦と無欠の象徴玲

【自効】エリア **【誘発】** <LvUP> **【効果】** このカードがコネクトしていない場合、このカードの【EXP】にある【花鳥風月】を持つエンゲージを1枚選び、このカードとコネクトする。
 【自効】エリア **【誘発】** ミッションが【】する。 **【効果】** あなたのデッキの上から3枚見て、その中から好きな枚数選び、好きな順番でデッキの上に置き、残りを好きな順番でデッキの下に置く。

7000

もっと早く動く。 <天啓時>

花鳥風月 / サムライ / 剣術 / 奥義

玲

D F07-027

キャラ

7

M

真・龍華三詠玲

【自効】相手ターン エリア **【効果】** 裏向きが【】の相手のミッションがある場合、相手はこのカードを元々のコストから以下のカードの能力で選ぶことができない。
 【自効】エリア **【誘発】** このカードがあるレーンにあるミッションが【】する。 **【効果】** 相手のエリアにあるコスト4以下のキャラを0~3枚選び、手札に戻してよい。

10000

ほぼ同時の3点攻撃、その順番には並びませんよ。 <天啓時>

花鳥風月 / サムライ / 剣術 / 奥義

玲

D F07-028

キャラ

7

M

真・龍華三詠玲

【自効】相手ターン エリア **【効果】** 裏向きが【】の相手のミッションがある場合、相手はこのカードを元々のコストから以下のカードの能力で選ぶことができない。
 【自効】エリア **【誘発】** このカードがあるレーンにあるミッションが【】する。 **【効果】** 相手のエリアにあるコスト4以下のキャラを0~3枚選び、手札に戻してよい。

10000

ほぼ同時の3点攻撃、その順番には並びませんよ。 <天啓時>

花鳥風月 / サムライ / 剣術 / 奥義

玲

D F07-028

キャラ

7

M

真・龍華三詠玲

【自効】相手ターン エリア **【効果】** 裏向きが【】の相手のミッションがある場合、相手はこのカードを元々のコストから以下のカードの能力で選ぶことができない。
 【自効】エリア **【誘発】** このカードがあるレーンにあるミッションが【】する。 **【効果】** 相手のエリアにあるコスト4以下のキャラを0~3枚選び、手札に戻してよい。

10000

ほぼ同時の3点攻撃、その順番には並びませんよ。 <天啓時>

花鳥風月 / サムライ / 剣術 / 奥義

玲

D F07-028

キャラ

7

M

真・龍華三詠玲

【自効】相手ターン エリア **【効果】** 裏向きが【】の相手のミッションがある場合、相手はこのカードを元々のコストから以下のカードの能力で選ぶことができない。
 【自効】エリア **【誘発】** このカードがあるレーンにあるミッションが【】する。 **【効果】** 相手のエリアにあるコスト4以下のキャラを0~3枚選び、手札に戻してよい。

10000

ほぼ同時の3点攻撃、その順番には並びませんよ。 <天啓時>

花鳥風月 / サムライ / 剣術 / 奥義

玲

D F07-028

アカウント

天啓玲

【自効】アカウント **【コスト】** 【】する。 **【効果】** あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードが【】か【】の場合、コストを支払わずにプレイしてよい。プレイしなかったならば、エネルギーに置く。

あまり感情を表に出さず、静かに機嫌を悪くする。周囲に対してストロークに誘い寄せた人気が集まる一方、近寄り難い雰囲気を持つ風流の花嫁さんだから、友達が多いのは珍しい。数少ない仲間を、とても大切にしている。

天啓玲

PR VP05-028

イベント

6

雅なる迎撃

効果 相手のエリアを1つ選び、ミッションフェイス終了時まで、以下の能力を与える。“**自効**”**ダウン**1 エリア **両発**”このエリアにキャラが登場する。**効果** 登場したキャラを退場させる。”

EVENT

異文と面白いに入れるとおもしろいですか? キョウカさん、今回も聞かせていただきますよ。
～天穂穂～

花鳥風月 玲

©BROCCOLI | 株式会社スクウェア・エニックス | D F07-146

イベント

6

雅なる迎撃

効果 相手のエリアを1つ選び、ミッションフェイス終了時まで、以下の能力を与える。“**自効**”**ダウン**1 エリア **両発**”このエリアにキャラが登場する。**効果** 登場したキャラを退場させる。”

EVENT

異文と面白いに入れるとおもしろいですか? キョウカさん、今回も聞かせていただきますよ。
～天穂穂～

花鳥風月 玲

©BROCCOLI | 株式会社スクウェア・エニックス | D F07-146

イベント

6

雅なる迎撃

効果 相手のエリアを1つ選び、ミッションフェイス終了時まで、以下の能力を与える。“**自効**”**ダウン**1 エリア **両発**”このエリアにキャラが登場する。**効果** 登場したキャラを退場させる。”

EVENT

異文と面白いに入れるとおもしろいですか? キョウカさん、今回も聞かせていただきますよ。
～天穂穂～

花鳥風月 玲

©BROCCOLI | 株式会社スクウェア・エニックス | D F07-146

イベント

6

雅なる迎撃

効果 相手のエリアを1つ選び、ミッションフェイス終了時まで、以下の能力を与える。“**自効**”**ダウン**1 エリア **両発**”このエリアにキャラが登場する。**効果** 登場したキャラを退場させる。”

EVENT

異文と面白いに入れるとおもしろいですか? キョウカさん、今回も聞かせていただきますよ。
～天穂穂～

花鳥風月 玲

©BROCCOLI | 株式会社スクウェア・エニックス | D F07-146