

キャラ

3

秘密の潜入者ノイ

自有効 エリア **誘発** **アタック** **補助** **効果** あなたのデッキの上から5枚公開し、その中にある「隠通」を持つキャラ1枚選び、トラッシュに置いてよい。残りを好きな順番でデッキの下に置く。
起有効 **ターン1** エリア **コスト** あなたのエリアにあるこのカード以外のキャラを1枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** あなたのトラッシュにある「城内大立ち回りノイ」を1枚選び、キャラがないエリアに④で登場させる。

4000

花鳥風月/シノビ/忍術

ノイ

D F07-071

キャラ

3

秘密の潜入者ノイ

自有効 エリア **誘発** **アタック** **補助** あなたのデッキの上から5枚公開し、その中にある「隠通」を持つキャラ1枚選び、トラッシュに置いてよい。残りを好きな順番でデッキの下に置く。
起有効 **ターン1** エリア **コスト** あなたのエリアにあるこのカード以外のキャラを1枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** あなたのトラッシュにある「城内大立ち回りノイ」を1枚選び、キャラがないエリアに④で登場させる。

4000

花鳥風月/シノビ/忍術

ノイ

D F07-071

キャラ

3

秘密の潜入者ノイ

自有効 エリア **誘発** **アタック** **補助** あなたのデッキの上から5枚公開し、その中にある「隠通」を持つキャラ1枚選び、トラッシュに置いてよい。残りを好きな順番でデッキの下に置く。
起有効 **ターン1** エリア **コスト** あなたのエリアにあるこのカード以外のキャラを1枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** あなたのトラッシュにある「城内大立ち回りノイ」を1枚選び、キャラがないエリアに④で登場させる。

4000

花鳥風月/シノビ/忍術

ノイ

D F07-071

キャラ

3

秘密の潜入者ノイ

自有効 エリア **誘発** **アタック** **補助** あなたのデッキの上から5枚公開し、その中にある「隠通」を持つキャラ1枚選び、トラッシュに置いてよい。残りを好きな順番でデッキの下に置く。
起有効 **ターン1** エリア **コスト** あなたのエリアにあるこのカード以外のキャラを1枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** あなたのトラッシュにある「城内大立ち回りノイ」を1枚選び、キャラがないエリアに④で登場させる。

4000

花鳥風月/シノビ/忍術

ノイ

D F07-071

キャラ

4

城内大立ち回りノイ

起有効 手札とキープ **効果** あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
起有効 エリア **効果** このカードは「EXP」を持たない相手のキャラからバトルによるダメージを受けない。
起有効 **ターン1** エリア **コスト** このカードとあなたのエリアにある「秘密の潜入者ノイ」を1枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** あなたのトラッシュにある「隠通」を持つノイを1枚選び、キャラがないエリアに④で登場させる。

2000

花鳥風月/シノビ/忍術

ノイ

D F07-072

キャラ

4

城内大立ち回りノイ

起有効 手札とキープ **効果** あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
起有効 エリア **効果** このカードは「EXP」を持たない相手のキャラからバトルによるダメージを受けない。
起有効 **ターン1** エリア **コスト** このカードとあなたのエリアにある「秘密の潜入者ノイ」を1枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** あなたのトラッシュにある「隠通」を持つノイを1枚選び、キャラがないエリアに④で登場させる。

2000

花鳥風月/シノビ/忍術

ノイ

D F07-072

キャラ

4

城内大立ち回りノイ

起有効 手札とキープ **効果** あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
起有効 エリア **効果** このカードは「EXP」を持たない相手のキャラからバトルによるダメージを受けない。
起有効 **ターン1** エリア **コスト** このカードとあなたのエリアにある「秘密の潜入者ノイ」を1枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** あなたのトラッシュにある「隠通」を持つノイを1枚選び、キャラがないエリアに④で登場させる。

2000

花鳥風月/シノビ/忍術

ノイ

D F07-072

キャラ

4

城内大立ち回りノイ

起有効 手札とキープ **効果** あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
起有効 エリア **効果** このカードは「EXP」を持たない相手のキャラからバトルによるダメージを受けない。
起有効 **ターン1** エリア **コスト** このカードとあなたのエリアにある「秘密の潜入者ノイ」を1枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** あなたのトラッシュにある「隠通」を持つノイを1枚選び、キャラがないエリアに④で登場させる。

2000

花鳥風月/シノビ/忍術

ノイ

D F07-072

ミッション

花鳥風月/シノビ/忍術

ノイ

黄金色の慈雨

チェック **有効** **自分ターン** **条件** ①このカードがあるレーンに「城内大立ち回りノイ」の能力によってあなたの「隠通」を持つ④が登場する。

クリア **有効** **条件** ①このカードがあるレーンに相手のキャラがない。②あなたのエリアに、このターンに「アタック」している「隠通」を持つ④がある。

可及そのほかの状況のなかから任意の順番で順番を付けて自由に宣言を繰り返すことも可能。①-④まで

D F07-073

キャラ

1

春空に浮かばせてノイ

自【有効】 **EXP** **誘発** このカードがサイドから**ノイ**の**EXP**になる。**効果** このカードをキャラのサイドに**表**で登場させてよい。

自【有効】 **エリア** **誘発** このカードがカードの能力で登場する。**効果** あなたのサイドにあるコスト5以上の**ノイ**を手札に戻してよい。戻したならば、2枚引く。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは**同名**のこの能力をプレイできない。

自【有効】 **手札** **コスト** あなたのエネルギーを1枚トラッシュに置く。**効果** このカードをキャラがないエリアに**表**で登場させる。

1000

こんなのが修行？ 黒も聞けない人とか本家にいるんす？
～管理ノイ～

花鳥風月 / シンビ / 修行

©BROCCOLI | MultiParkアーケード株式会社 | 株式会社エポスゲームソフト

D F07-074

キャラ

1

春空に浮かばせてノイ

自【有効】 **EXP** **誘発** このカードがサイドから**ノイ**の**EXP**になる。**効果** このカードをキャラのサイドに**表**で登場させてよい。

自【有効】 **エリア** **誘発** このカードがカードの能力で登場する。**効果** あなたのサイドにあるコスト5以上の**ノイ**を手札に戻してよい。戻したならば、2枚引く。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは**同名**のこの能力をプレイできない。

自【有効】 **手札** **コスト** あなたのエネルギーを1枚トラッシュに置く。**効果** このカードをキャラがないエリアに**表**で登場させる。

1000

こんなのが修行？ 黒も聞けない人とか本家にいるんす？
～管理ノイ～

花鳥風月 / シンビ / 修行

©BROCCOLI | MultiParkアーケード株式会社 | 株式会社エポスゲームソフト

D F07-074

キャラ

1

春空に浮かばせてノイ

自【有効】 **EXP** **誘発** このカードがサイドから**ノイ**の**EXP**になる。**効果** このカードをキャラのサイドに**表**で登場させてよい。

自【有効】 **エリア** **誘発** このカードがカードの能力で登場する。**効果** あなたのサイドにあるコスト5以上の**ノイ**を手札に戻してよい。戻したならば、2枚引く。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは**同名**のこの能力をプレイできない。

自【有効】 **手札** **コスト** あなたのエネルギーを1枚トラッシュに置く。**効果** このカードをキャラがないエリアに**表**で登場させる。

1000

こんなのが修行？ 黒も聞けない人とか本家にいるんす？
～管理ノイ～

花鳥風月 / シンビ / 修行

©BROCCOLI | MultiParkアーケード株式会社 | 株式会社エポスゲームソフト

D F07-074

キャラ

1

春空に浮かばせてノイ

自【有効】 **EXP** **誘発** このカードがサイドから**ノイ**の**EXP**になる。**効果** このカードをキャラのサイドに**表**で登場させてよい。

自【有効】 **エリア** **誘発** このカードがカードの能力で登場する。**効果** あなたのサイドにあるコスト5以上の**ノイ**を手札に戻してよい。戻したならば、2枚引く。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは**同名**のこの能力をプレイできない。

自【有効】 **手札** **コスト** あなたのエネルギーを1枚トラッシュに置く。**効果** このカードをキャラがないエリアに**表**で登場させる。

1000

こんなのが修行？ 黒も聞けない人とか本家にいるんす？
～管理ノイ～

花鳥風月 / シンビ / 修行

©BROCCOLI | MultiParkアーケード株式会社 | 株式会社エポスゲームソフト

D F07-074

キャラ

5

独楽は打つものノイ

自【有効】 **自分ターン** **エリア** **誘発** **登場時** **効果** 手札とエネルギーにある、あなたのカードを好きな枚数選び、トラッシュに置いてよい。置いた枚数1枚につき、以下の効果を1つ選び、解決する。“このカードを**表**にしてよい。**表**したならば、相手のすべてのキャラに1000ダメージを与える。”このカードを**表**にする。このターンに、このカードが3回以上**表**している場合、あなたのエリアにある**罠**を持つキャラを1枚選び、**表**してよい。**表**したならば、あなたの「遊びのセンスじゃ負けないうす。」を1枚選び、**表**する。”

3000

独楽だって余計っすよ？ 赤くは！
～管理ノイ～

花鳥風月 / シンビ / 修行

©BROCCOLI | MultiParkアーケード株式会社 | 株式会社エポスゲームソフト

D F07-075

キャラ

5

独楽は打つものノイ

自【有効】 **自分ターン** **エリア** **誘発** **登場時** **効果** 手札とエネルギーにある、あなたのカードを好きな枚数選び、トラッシュに置いてよい。置いた枚数1枚につき、以下の効果を1つ選び、解決する。“このカードを**表**にしてよい。**表**したならば、相手のすべてのキャラに1000ダメージを与える。”このカードを**表**にする。このターンに、このカードが3回以上**表**している場合、あなたのエリアにある**罠**を持つキャラを1枚選び、**表**してよい。**表**したならば、あなたの「遊びのセンスじゃ負けないうす。」を1枚選び、**表**する。”

3000

独楽だって余計っすよ？ 赤くは！
～管理ノイ～

花鳥風月 / シンビ / 修行

©BROCCOLI | MultiParkアーケード株式会社 | 株式会社エポスゲームソフト

D F07-075

キャラ

5

独楽は打つものノイ

自【有効】 **自分ターン** **エリア** **誘発** **登場時** **効果** 手札とエネルギーにある、あなたのカードを好きな枚数選び、トラッシュに置いてよい。置いた枚数1枚につき、以下の効果を1つ選び、解決する。“このカードを**表**にしてよい。**表**したならば、相手のすべてのキャラに1000ダメージを与える。”このカードを**表**にする。このターンに、このカードが3回以上**表**している場合、あなたのエリアにある**罠**を持つキャラを1枚選び、**表**してよい。**表**したならば、あなたの「遊びのセンスじゃ負けないうす。」を1枚選び、**表**する。”

3000

独楽だって余計っすよ？ 赤くは！
～管理ノイ～

花鳥風月 / シンビ / 修行

©BROCCOLI | MultiParkアーケード株式会社 | 株式会社エポスゲームソフト

D F07-075

キャラ

5

独楽は打つものノイ

自【有効】 **自分ターン** **エリア** **誘発** **登場時** **効果** 手札とエネルギーにある、あなたのカードを好きな枚数選び、トラッシュに置いてよい。置いた枚数1枚につき、以下の効果を1つ選び、解決する。“このカードを**表**にしてよい。**表**したならば、相手のすべてのキャラに1000ダメージを与える。”このカードを**表**にする。このターンに、このカードが3回以上**表**している場合、あなたのエリアにある**罠**を持つキャラを1枚選び、**表**してよい。**表**したならば、あなたの「遊びのセンスじゃ負けないうす。」を1枚選び、**表**する。”

3000

独楽だって余計っすよ？ 赤くは！
～管理ノイ～

花鳥風月 / シンビ / 修行

©BROCCOLI | MultiParkアーケード株式会社 | 株式会社エポスゲームソフト

D F07-075

ミッション

花鳥風月 / シンビ / 修行

遊びのセンスじゃ負けないうす！

クリア **有効** **条件** ① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。② あなたのエリアに、このターンに**アタック**している**独楽**は打つものノイがある。

3000

やばの黒くて向でもできやうか？ 黒も聞けないとアタマはいいせん？
～管理ノイ～

©BROCCOLI | MultiParkアーケード株式会社 | 株式会社エポスゲームソフト

D F07-076

キャラ

2

勾玉に込められたものノイ

自効 エリア **誘発** **アタック** **成功** **効果** このカードと【花鳥風月】を持つエンゲージがコネクトしている場合、このカードをエネルギーに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにある【裏面】を持つ【ノイ】を1枚選び、コストを支払いプレイする。

自効 **ターン1** エリア **コスト** あなたのトラッシュに【花鳥風月】を持つエンゲージを2枚デッキに戻し、シャッフルする。 **効果** あなたのエリアにこのカードしかない場合、あなたのトラッシュにあるコスト0のキャラを1枚選び、**E**で登場させてよい。

2000

花鳥風月 / シノビ / 忍術

花鳥風月 / シノビ / 忍術

D F07-080

キャラ

2

勾玉に込められたものノイ

自効 エリア **誘発** **アタック** **成功** **効果** このカードと【花鳥風月】を持つエンゲージがコネクトしている場合、このカードをエネルギーに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにある【裏面】を持つ【ノイ】を1枚選び、コストを支払いプレイする。

自効 **ターン1** エリア **コスト** あなたのトラッシュに【花鳥風月】を持つエンゲージを2枚デッキに戻し、シャッフルする。 **効果** あなたのエリアにこのカードしかない場合、あなたのトラッシュにあるコスト0のキャラを1枚選び、**E**で登場させてよい。

2000

花鳥風月 / シノビ / 忍術

花鳥風月 / シノビ / 忍術

D F07-080

キャラ

2

勾玉に込められたものノイ

自効 エリア **誘発** **アタック** **成功** **効果** このカードと【花鳥風月】を持つエンゲージがコネクトしている場合、このカードをエネルギーに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにある【裏面】を持つ【ノイ】を1枚選び、コストを支払いプレイする。

自効 **ターン1** エリア **コスト** あなたのトラッシュに【花鳥風月】を持つエンゲージを2枚デッキに戻し、シャッフルする。 **効果** あなたのエリアにこのカードしかない場合、あなたのトラッシュにあるコスト0のキャラを1枚選び、**E**で登場させてよい。

2000

花鳥風月 / シノビ / 忍術

花鳥風月 / シノビ / 忍術

D F07-080

キャラ

2

勾玉に込められたものノイ

自効 エリア **誘発** **アタック** **成功** **効果** このカードと【花鳥風月】を持つエンゲージがコネクトしている場合、このカードをエネルギーに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにある【裏面】を持つ【ノイ】を1枚選び、コストを支払いプレイする。

自効 **ターン1** エリア **コスト** あなたのトラッシュに【花鳥風月】を持つエンゲージを2枚デッキに戻し、シャッフルする。 **効果** あなたのエリアにこのカードしかない場合、あなたのトラッシュにあるコスト0のキャラを1枚選び、**E**で登場させてよい。

2000

花鳥風月 / シノビ / 忍術

花鳥風月 / シノビ / 忍術

D F07-080

ミッション

花鳥風月 / シノビ / 忍術

ノイ

終幕 - 奇策とイタズラの物語 -

チェック **自効** **自分ターン** **条件** ① あなたのエリアにある「奇策とイタズラ」の象徴「ノイ」の能力で「奇策とイタズラ」の象徴「ノイ」が【花鳥風月】を持つエンゲージとコネクトする。

クリア **自効** **条件** ① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。② あなたのエリアに、このターンに【アタック】成功している【裏面】を持つ【ノイ】がある。

500

花鳥風月 / シノビ / 修行

花鳥風月 / シノビ / 修行

D F07-081

キャラ

0

ここ掘れハムハムノイ

自効 **自分ターン** エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたのデッキの上から3枚をトラッシュに置く。あなたのトラッシュにある【同名】以外の【花鳥風月】を持つキャラを1枚選び、手札に戻してよい。戻したならば、あなたはミッションフェイズ終了時まで、【履行】を持たないミッションをクリアできない。

500

花鳥風月 / シノビ / 修行

花鳥風月 / シノビ / 修行

D F07-082

キャラ

0

ここ掘れハムハムノイ

自効 **自分ターン** エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたのデッキの上から3枚をトラッシュに置く。あなたのトラッシュにある【同名】以外の【花鳥風月】を持つキャラを1枚選び、手札に戻してよい。戻したならば、あなたはミッションフェイズ終了時まで、【履行】を持たないミッションをクリアできない。

500

花鳥風月 / シノビ / 修行

花鳥風月 / シノビ / 修行

D F07-082

キャラ

0

ここ掘れハムハムノイ

自効 **自分ターン** エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたのデッキの上から3枚をトラッシュに置く。あなたのトラッシュにある【同名】以外の【花鳥風月】を持つキャラを1枚選び、手札に戻してよい。戻したならば、あなたはミッションフェイズ終了時まで、【履行】を持たないミッションをクリアできない。

500

花鳥風月 / シノビ / 修行

花鳥風月 / シノビ / 修行

D F07-082

キャラ

0

ここ掘れハムハムノイ

自効 **自分ターン** エリア **誘発** **登場時** **効果** あなたのデッキの上から3枚をトラッシュに置く。あなたのトラッシュにある【同名】以外の【花鳥風月】を持つキャラを1枚選び、手札に戻してよい。戻したならば、あなたはミッションフェイズ終了時まで、【履行】を持たないミッションをクリアできない。

500

花鳥風月 / シノビ / 修行

花鳥風月 / シノビ / 修行

D F07-082

キャラ

4

穴の中に眠るものノイ

【有効】手札とキープ **【効果】**あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
【自発】エリア **【誘発】**LvUP **【効果】**このカードの【EXP】/【LV】のキャラを1枚選び、②で登場させてよい。
【有効】手札 **【コスト】**このカードをトラッシュに置く。 **【効果】**あなたのエリアにコスト5以上の【権限】を持つ【LV】がある場合、相手のエリアにあるキャラを1枚選び、4000ダメージを与える。

3000

この穴の中に「何やら光る怪しい影があるっす!」これはアノシキるか? **E**

花鳥風月/シノビ/修行

©BROCCOLI | 株式会社ブロッコリー
D F07-083

キャラ

4

穴の中に眠るものノイ

【有効】手札とキープ **【効果】**あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
【自発】エリア **【誘発】**LvUP **【効果】**このカードの【EXP】/【LV】のキャラを1枚選び、②で登場させてよい。
【有効】手札 **【コスト】**このカードをトラッシュに置く。 **【効果】**あなたのエリアにコスト5以上の【権限】を持つ【LV】がある場合、相手のエリアにあるキャラを1枚選び、4000ダメージを与える。

3000

この穴の中に「何やら光る怪しい影があるっす!」これはアノシキるか? **E**

花鳥風月/シノビ/修行

©BROCCOLI | 株式会社ブロッコリー
D F07-083

キャラ

4

穴の中に眠るものノイ

【有効】手札とキープ **【効果】**あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
【自発】エリア **【誘発】**LvUP **【効果】**このカードの【EXP】/【LV】のキャラを1枚選び、②で登場させてよい。
【有効】手札 **【コスト】**このカードをトラッシュに置く。 **【効果】**あなたのエリアにコスト5以上の【権限】を持つ【LV】がある場合、相手のエリアにあるキャラを1枚選び、4000ダメージを与える。

3000

この穴の中に「何やら光る怪しい影があるっす!」これはアノシキるか? **E**

花鳥風月/シノビ/修行

©BROCCOLI | 株式会社ブロッコリー
D F07-083

キャラ

4

穴の中に眠るものノイ

【有効】手札とキープ **【効果】**あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
【自発】エリア **【誘発】**LvUP **【効果】**このカードの【EXP】/【LV】のキャラを1枚選び、②で登場させてよい。
【有効】手札 **【コスト】**このカードをトラッシュに置く。 **【効果】**あなたのエリアにコスト5以上の【権限】を持つ【LV】がある場合、相手のエリアにあるキャラを1枚選び、4000ダメージを与える。

3000

この穴の中に「何やら光る怪しい影があるっす!」これはアノシキるか? **E**

花鳥風月/シノビ/修行

©BROCCOLI | 株式会社ブロッコリー
D F07-083

キャラ

6

枯れ木に花を咲かせるっす!ノイ

【有効】エリア **【効果】**あなたのエリアにあるキャラのパワーはカードの能力で減らない。
【有効】手札とキープ **【効果】**あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
【自発】エリア **【誘発】**アツク **【効果】**あなたのトラッシュにある「穴の中に眠るものノイ」を好きな枚数選び、手札に戻す。3枚以上戻したならば、あなたの「吹き荒れる虹色の粒子」を1枚選び、②する。

4000

枯れ木に花を咲かせましょー!なんたろうー!あの子花を咲かせよ!戻せば戻るから方々メシになってない? **E**

花鳥風月/シノビ/修行

©BROCCOLI | 株式会社ブロッコリー
D F07-084

キャラ

6

枯れ木に花を咲かせるっす!ノイ

【有効】エリア **【効果】**あなたのエリアにあるキャラのパワーはカードの能力で減らない。
【有効】手札とキープ **【効果】**あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
【自発】エリア **【誘発】**アツク **【効果】**あなたのトラッシュにある「穴の中に眠るものノイ」を好きな枚数選び、手札に戻す。3枚以上戻したならば、あなたの「吹き荒れる虹色の粒子」を1枚選び、②する。

4000

枯れ木に花を咲かせましょー!なんたろうー!あの子花を咲かせよ!戻せば戻るから方々メシになってない? **E**

花鳥風月/シノビ/修行

©BROCCOLI | 株式会社ブロッコリー
D F07-084

キャラ

6

枯れ木に花を咲かせるっす!ノイ

【有効】エリア **【効果】**あなたのエリアにあるキャラのパワーはカードの能力で減らない。
【有効】手札とキープ **【効果】**あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
【自発】エリア **【誘発】**アツク **【効果】**あなたのトラッシュにある「穴の中に眠るものノイ」を好きな枚数選び、手札に戻す。3枚以上戻したならば、あなたの「吹き荒れる虹色の粒子」を1枚選び、②する。

4000

枯れ木に花を咲かせましょー!なんたろうー!あの子花を咲かせよ!戻せば戻るから方々メシになってない? **E**

花鳥風月/シノビ/修行

©BROCCOLI | 株式会社ブロッコリー
D F07-084

キャラ

6

枯れ木に花を咲かせるっす!ノイ

【有効】エリア **【効果】**あなたのエリアにあるキャラのパワーはカードの能力で減らない。
【有効】手札とキープ **【効果】**あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
【自発】エリア **【誘発】**アツク **【効果】**あなたのトラッシュにある「穴の中に眠るものノイ」を好きな枚数選び、手札に戻す。3枚以上戻したならば、あなたの「吹き荒れる虹色の粒子」を1枚選び、②する。

4000

枯れ木に花を咲かせましょー!なんたろうー!あの子花を咲かせよ!戻せば戻るから方々メシになってない? **E**

花鳥風月/シノビ/修行

©BROCCOLI | 株式会社ブロッコリー
D F07-084

ミッション

花鳥風月/シノビ/修行

吹き荒れる虹色の粒子 **E**

クリア **【有効】** **【条件】**①このカードがあるレーンに相手のキャラがない。②相手のエリアにあるキャラの枚数より、あなたのエリアにあるキャラの枚数が3枚以上多い。

「バクセンに花を咲かせる気持があつていいっす!」フーっ! **E** **【効果】**ノイ

©BROCCOLI | 株式会社ブロッコリー
D F07-085

キャラ

5

奇策とイタズラの象徴ノイ

[有効] 手札かキープ **[効果]** あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
[有効] エリア **[効果]** **[発動時]** **[効果]** このカードがコネク特していない場合、あなたのエリアにあるこのカード以外のキャラを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにある**[花鳥風月]**を持つエンゲージを1枚選び、このカードとコネク特する。
[有効] エリア **[効果]** ミッションが**[]**する。**[効果]** 相手のエリアにあるキャラを1枚選び、そのキャラが持つ**[EXP]**とコネク特しているエンゲージをすべてトラッシュに置く。

7000

「ハワーアップするのはボクだけとは限らないですよ？ あっつかい〜」
 ~管理ノイ~

花鳥風月 / シノビ / 忍術 / 奇策

ノイ

D F07-086

キャラ

5

奇策とイタズラの象徴ノイ

[有効] 手札かキープ **[効果]** あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
[有効] エリア **[効果]** **[発動時]** **[効果]** このカードがコネク特していない場合、あなたのエリアにあるこのカード以外のキャラを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにある**[花鳥風月]**を持つエンゲージを1枚選び、このカードとコネク特する。
[有効] エリア **[効果]** ミッションが**[]**する。**[効果]** 相手のエリアにあるキャラを1枚選び、そのキャラが持つ**[EXP]**とコネク特しているエンゲージをすべてトラッシュに置く。

7000

「ハワーアップするのはボクだけとは限らないですよ？ あっつかい〜」
 ~管理ノイ~

花鳥風月 / シノビ / 忍術 / 奇策

ノイ

D F07-086

キャラ

5

奇策とイタズラの象徴ノイ

[有効] 手札かキープ **[効果]** あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
[有効] エリア **[効果]** **[発動時]** **[効果]** このカードがコネク特していない場合、あなたのエリアにあるこのカード以外のキャラを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにある**[花鳥風月]**を持つエンゲージを1枚選び、このカードとコネク特する。
[有効] エリア **[効果]** ミッションが**[]**する。**[効果]** 相手のエリアにあるキャラを1枚選び、そのキャラが持つ**[EXP]**とコネク特しているエンゲージをすべてトラッシュに置く。

7000

「ハワーアップするのはボクだけとは限らないですよ？ あっつかい〜」
 ~管理ノイ~

花鳥風月 / シノビ / 忍術 / 奇策

ノイ

D F07-086

キャラ

5

奇策とイタズラの象徴ノイ

[有効] 手札かキープ **[効果]** あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
[有効] エリア **[効果]** **[発動時]** **[効果]** このカードがコネク特していない場合、あなたのエリアにあるこのカード以外のキャラを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにある**[花鳥風月]**を持つエンゲージを1枚選び、このカードとコネク特する。
[有効] エリア **[効果]** ミッションが**[]**する。**[効果]** 相手のエリアにあるキャラを1枚選び、そのキャラが持つ**[EXP]**とコネク特しているエンゲージをすべてトラッシュに置く。

7000

「ハワーアップするのはボクだけとは限らないですよ？ あっつかい〜」
 ~管理ノイ~

花鳥風月 / シノビ / 忍術 / 奇策

ノイ

D F07-086

キャラ

7

ときどき☆エクスフロードノイ

[有効] 手札かキープ **[効果]** あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
[有効] 相手ターン/エリア **[効果]** 裏向きが**[]**の相手のミッションがある場合、相手はこのカードを元々のコストから以下のカードの能力で選ぶことができない。
[有効] エリア **[効果]** このカードがあるレーンにあるミッションが**[]**する。**[効果]** あなたの手札にある**[]**のキャラを1枚選び、**[]**で登場させてよい。

10000

「近づいたら爆発できませんっ？ バイセー！ いっからボクが本物だと勘違いしちゃうんじゃない？」
 ~管理ノイ~

花鳥風月 / シノビ / 忍術 / 奇策

ノイ

D F07-087

キャラ

7

ときどき☆エクスフロードノイ

[有効] 手札かキープ **[効果]** あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
[有効] 相手ターン/エリア **[効果]** 裏向きが**[]**の相手のミッションがある場合、相手はこのカードを元々のコストから以下のカードの能力で選ぶことができない。
[有効] エリア **[効果]** このカードがあるレーンにあるミッションが**[]**する。**[効果]** あなたの手札にある**[]**のキャラを1枚選び、**[]**で登場させてよい。

10000

「近づいたら爆発できませんっ？ バイセー！ いっからボクが本物だと勘違いしちゃうんじゃない？」
 ~管理ノイ~

花鳥風月 / シノビ / 忍術 / 奇策

ノイ

D F07-087

キャラ

7

ときどき☆エクスフロードノイ

[有効] 手札かキープ **[効果]** あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
[有効] 相手ターン/エリア **[効果]** 裏向きが**[]**の相手のミッションがある場合、相手はこのカードを元々のコストから以下のカードの能力で選ぶことができない。
[有効] エリア **[効果]** このカードがあるレーンにあるミッションが**[]**する。**[効果]** あなたの手札にある**[]**のキャラを1枚選び、**[]**で登場させてよい。

10000

「近づいたら爆発できませんっ？ バイセー！ いっからボクが本物だと勘違いしちゃうんじゃない？」
 ~管理ノイ~

花鳥風月 / シノビ / 忍術 / 奇策

ノイ

D F07-087

キャラ

7

ときどき☆エクスフロードノイ

[有効] 手札かキープ **[効果]** あなたのエリアにあるキャラ1枚につき、このカードのコストを-1する。
[有効] 相手ターン/エリア **[効果]** 裏向きが**[]**の相手のミッションがある場合、相手はこのカードを元々のコストから以下のカードの能力で選ぶことができない。
[有効] エリア **[効果]** このカードがあるレーンにあるミッションが**[]**する。**[効果]** あなたの手札にある**[]**のキャラを1枚選び、**[]**で登場させてよい。

10000

「近づいたら爆発できませんっ？ バイセー！ いっからボクが本物だと勘違いしちゃうんじゃない？」
 ~管理ノイ~

花鳥風月 / シノビ / 忍術 / 奇策

ノイ

D F07-087

アカウント

記 **[有効]** アカウント **[コスト]** **[]**する。**[効果]** あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードが**[]**か**[]**の場合、コストを支払わずにプレイしてよい。プレイしなかったならば、エネルギーに置く。

小动物のように活発で、誰に対してもせ口距離で接するお調子者。その本心を理解するのは難解であり、からかうような口調やトリッキーなアレンジで周囲を惑わせる。基本的に二人の恋愛がない、動物的な直感や直感で察知されている。

管城ノイ

PR VP05-032

イベント

0

先輩へのお土産

効果 あなたのエリアにあるキャラを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにあるトラッシュに置いたキャラと同じコストでカード名の異なる**ストーリーマシ**を1枚選び、**④**で登場させる。

EVENT 徐々に進めよう。1000000まで進めよう。 (1000000まで進めよう)

花鳥風月 ノイ

© BROCCOLI | 株式会社スタジオジブリ | 花鳥風月

D F07-150

イベント

0

先輩へのお土産

効果 あなたのエリアにあるキャラを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにあるトラッシュに置いたキャラと同じコストでカード名の異なる**ストーリーマシ**を1枚選び、**④**で登場させる。

EVENT 徐々に進めよう。1000000まで進めよう。 (1000000まで進めよう)

花鳥風月 ノイ

© BROCCOLI | 株式会社スタジオジブリ | 花鳥風月

D F07-150

イベント

0

先輩へのお土産

効果 あなたのエリアにあるキャラを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにあるトラッシュに置いたキャラと同じコストでカード名の異なる**ストーリーマシ**を1枚選び、**④**で登場させる。

EVENT 徐々に進めよう。1000000まで進めよう。 (1000000まで進めよう)

花鳥風月 ノイ

© BROCCOLI | 株式会社スタジオジブリ | 花鳥風月

D F07-150

イベント

0

先輩へのお土産

効果 あなたのエリアにあるキャラを1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにあるトラッシュに置いたキャラと同じコストでカード名の異なる**ストーリーマシ**を1枚選び、**④**で登場させる。

EVENT 徐々に進めよう。1000000まで進めよう。 (1000000まで進めよう)

花鳥風月 ノイ

© BROCCOLI | 株式会社スタジオジブリ | 花鳥風月

D F07-150