

**キャラ**

**3**

**夜駆ける桜風らぶり**

**自 有効** エリア **誘発** **アタック 成功** **効果** あなたのデッキの上から5枚公開し、その中にある忍術を持つキャラ1枚選び、トラッシュに置いてよい。残りを好きな順番でデッキの下に置く。  
**起 有効** [ターン1] エリア **コスト** あなたのエリアにあるこのカード以外のキャラを1枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** あなたのトラッシュにある「愛遁の開祖 らぶり」を1枚選び、キャラがないエリアに[◆]で登場させる。

**4000**

サムライチームを1人で止めたら、らぶりヒーローじゃない?  
らぶりのすっこいところ見せちゃお~

~月恋らぶり~

花鳥風月 / シノビ / 忍術

らぶり

D F07-029

**キャラ**

**3**

**夜駆ける桜風らぶり**

**自 有効** エリア **誘発** **アタック 成功** **効果** あなたのデッキの上から5枚公開し、その中にある忍術を持つキャラ1枚選び、トラッシュに置いてよい。残りを好きな順番でデッキの下に置く。  
**起 有効** [ターン1] エリア **コスト** あなたのエリアにあるこのカード以外のキャラを1枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** あなたのトラッシュにある「愛遁の開祖 らぶり」を1枚選び、キャラがないエリアに[◆]で登場させる。

**4000**

サムライチームを1人で止めたら、らぶりヒーローじゃない?  
らぶりのすっこいところ見せちゃお~

~月恋らぶり~

花鳥風月 / シノビ / 忍術

らぶり

D F07-029

**キャラ**

**3**

**夜駆ける桜風らぶり**

**自 有効** エリア **誘発** **アタック 成功** **効果** あなたのデッキの上から5枚公開し、その中にある忍術を持つキャラ1枚選び、トラッシュに置いてよい。残りを好きな順番でデッキの下に置く。  
**起 有効** [ターン1] エリア **コスト** あなたのエリアにあるこのカード以外のキャラを1枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** あなたのトラッシュにある「愛遁の開祖 らぶり」を1枚選び、キャラがないエリアに[◆]で登場させる。

**4000**

サムライチームを1人で止めたら、らぶりヒーローじゃない?  
らぶりのすっこいところ見せちゃお~

~月恋らぶり~

花鳥風月 / シノビ / 忍術

らぶり

D F07-029

**キャラ**

**4**

**愛遁の開祖らぶり**

**相手ターン エリア 効果** このカードがあるレーンにある相手のキャラに以下の能力を与える。**自 有効** エリア **誘発** キャラが登場する。**効果** あなたはエネルギーを1枚選び、トラッシュに置く。  
**起 有効** [ターン1] エリア **コスト** このカードとあなたのエリアにある「夜駆ける桜風 らぶり」を1枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** あなたのトラッシュにある「奥義」を持つらぶりを1枚選び、キャラがないエリアに[◆]で登場させる。

**2000**

ショットと参上! らぶり特製の忍具とラブリー忍法のコンボで  
誰たうメロメロにじゅあんたか!

~月恋らぶり~

花鳥風月 / シノビ / 忍術

らぶり

D F07-030

**キャラ**

**4**

**愛遁の開祖らぶり**

**相手ターン エリア 効果** このカードがあるレーンにある相手のキャラに以下の能力を与える。**自 有効** エリア **誘発** キャラが登場する。**効果** あなたはエネルギーを1枚選び、トラッシュに置く。  
**起 有効** [ターン1] エリア **コスト** このカードとあなたのエリアにある「夜駆ける桜風 らぶり」を1枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** あなたのトラッシュにある「奥義」を持つらぶりを1枚選び、キャラがないエリアに[◆]で登場させる。

**2000**

ショットと参上! らぶり特製の忍具とラブリー忍法のコンボで  
誰たうメロメロにじゅあんたか!

~月恋らぶり~

花鳥風月 / シノビ / 忍術

らぶり

D F07-030

**キャラ**

**4**

**愛遁の開祖らぶり**

**相手ターン エリア 効果** このカードがあるレーンにある相手のキャラに以下の能力を与える。**自 有効** エリア **誘発** キャラが登場する。**効果** あなたはエネルギーを1枚選び、トラッシュに置く。  
**起 有効** [ターン1] エリア **コスト** このカードとあなたのエリアにある「夜駆ける桜風 らぶり」を1枚デッキに戻し、シャッフルする。**効果** あなたのトラッシュにある「奥義」を持つらぶりを1枚選び、キャラがないエリアに[◆]で登場させる。

**2000**

ショットと参上! らぶり特製の忍具とラブリー忍法のコンボで  
誰たうメロメロにじゅあんたか!

~月恋らぶり~

花鳥風月 / シノビ / 忍術

らぶり

D F07-030

**ミッション**

**#絶景☆映えスポット**

**A**

**チェック** **有効** **自分ターン** **条件** ① このカードがあるレーンに「愛遁の開祖 らぶり」の能力によってあなたの「奥義」を持つらぶりが登場する。

**クリア** **有効** **条件** ① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。**②** あなたのエリアに、このターンに **アタック 成功** している「奥義」を持つらぶりがある。

花鳥風月 / シノビ / 忍術

らぶり

D F07-031

**キャラ**

**0**

**生まれて飛び出でらぶり**

**500**

**おじいさん！ おばあさん！ あなたたちは超ラッキー♪ らぶり～月恋らぶり～**

**花鳥風月 / シノビ / 修行**

**らぶり**

**D F07-032**

**キャラ**

**0**

**生まれて飛び出でらぶり**

**500**

**おじいさん！ おばあさん！ あなたたちは超ラッキー♪ らぶり～月恋らぶり～**

**花鳥風月 / シノビ / 修行**

**らぶり**

**D F07-032**

**キャラ**

**0**

**生まれて飛び出でらぶり**

**500**

**おじいさん！ おばあさん！ あなたたちは超ラッキー♪ らぶり～月恋らぶり～**

**花鳥風月 / シノビ / 修行**

**らぶり**

**D F07-032**

**キャラ**

**0**

**生まれて飛び出でらぶり**

**500**

**おじいさん！ おばあさん！ あなたたちは超ラッキー♪ らぶり～月恋らぶり～**

**花鳥風月 / シノビ / 修行**

**らぶり**

**D F07-032**

**キャラ**

**5**

**一緒に冒険しよ？ らぶり**

**500**

**おじいさん！ おばあさん！ あなたたちは超ラッキー♪ らぶり～月恋らぶり～**

**花鳥風月 / シノビ / 修行**

**らぶり**

**D F07-032**

**キャラ**

**5**

**一緒に冒険しよ？ らぶり**

**7000**

**らぶりの冒険のお供は～キミたちで決まりっ♪ ～月恋らぶり～**

**花鳥風月 / シノビ / 修行**

**らぶり**

**D F07-033**

**キャラ**

**5**

**一緒に冒険しよ？ らぶり**

**7000**

**おじいさん！ おばあさん！ あなたたちは超ラッキー♪ らぶり～月恋らぶり～**

**花鳥風月 / シノビ / 修行**

**らぶり**

**D F07-032**

**キャラ**

**5**

**一緒に冒険しよ？ らぶり**

**7000**

**おじいさん！ おばあさん！ あなたたちは超ラッキー♪ らぶり～月恋らぶり～**

**花鳥風月 / シノビ / 修行**

**らぶり**

**D F07-032**

**ミッション**

**#レッツゴー鬼ヶ島♪**

**7000**

**なんとかのメンバーなら負けん気がしない～！ らぶりたちのお話はこれからだね！ ～月恋らぶり～**

**花鳥風月 / シノビ / 修行**

**らぶり**

**D F07-033**

**クリア 有効**

**■ 条件 ① このカードがあるシーンに相手のキャラがない。② あなたのエリアに「一緒に冒険しよ？ らぶり」がある。**

**©BROCCOLI Illustration Studio「しましまばくわんじゅらぶり」**

**キャラ**

**2**

**勾玉に込められたもの らぶり**

**自有効** エリア 誘発 アタック 成功 効果 このカードと【花鳥風月】を持つエンゲージがコネクトしている場合、このカードをエネルギーに置いてよい。置いたらば、あなたのトラッシュにある「奥義」を持つらぶりを1枚選び、コストを支払いフレイズする。

**超有効** [ターン1] エリア コスト あなたのトラッシュにある【花鳥風月】を持つエンゲージを2枚タッキに戻し、シャッフルする。**効果** あなたのエネルギーにある【花鳥風月】を持つらぶりを1枚選び、手札に戻してよい。

**2000** OK完璧! いい写真! 離れてるキミ待っててくれてありがとう~ ～月恋らぶり～

花鳥風月 / シノビ / 忍術 らぶり D F07-035

**キャラ**

**2**

**勾玉に込められたもの らぶり**

**自有効** エリア 誘発 アタック 成功 効果 このカードと【花鳥風月】を持つエンゲージがコネクトしている場合、このカードをエネルギーに置いてよい。置いたらば、あなたのトラッシュにある「奥義」を持つらぶりを1枚選び、コストを支払いフレイズする。

**超有効** [ターン1] エリア コスト あなたのトラッシュにある【花鳥風月】を持つエンゲージを2枚タッキに戻し、シャッフルする。**効果** あなたのエネルギーにある【花鳥風月】を持つらぶりを1枚選び、手札に戻してよい。

**2000** OK完璧! いい写真! 離れてるキミ待っててくれてありがとう~ ～月恋らぶり～

花鳥風月 / シノビ / 忍術 らぶり D F07-035

**キャラ**

**2**

**勾玉に込められたもの らぶり**

**自有効** エリア 誘発 アタック 成功 効果 このカードと【花鳥風月】を持つエンゲージがコネクトしている場合、このカードをエネルギーに置いてよい。置いたらば、あなたのトラッシュにある「奥義」を持つらぶりを1枚選び、コストを支払いフレイズする。

**超有効** [ターン1] エリア コスト あなたのトラッシュにある【花鳥風月】を持つエンゲージを2枚タッキに戻し、シャッフルする。**効果** あなたのエネルギーにある【花鳥風月】を持つらぶりを1枚選び、手札に戻してよい。

**2000** OK完璧! いい写真! 離れてるキミ待っててくれてありがとう~ ～月恋らぶり～

花鳥風月 / シノビ / 忍術 らぶり D F07-035

**キャラ**

**2**

**ミッション**

**終幕 -キュートとブリティの物語-**

**C**

**チェック** **有効** **自分ターン** エリア 誘発 **条件** ①あなたのエリアにある「キュートとブリティの象徴 らぶり」の能力で「キュートとブリティの象徴 らぶり」が【花鳥風月】を持つエンゲージとコネクトする。

**クリア** **有効** **条件** ①このカードがあるレーンに相手のキャラがない、②あなたのエリアに、このターンに **アタック 成功** している「奥義」を持つらぶりがある。

**2000** わっ! きれい! らぶりもっとカワイイになっちゃったかな~ ～月恋らぶり～

花鳥風月 / シノビ / 忍術 らぶり D F07-036

**キャラ**

**2**

**輝く竹からカワイイお姫様 らぶり**

**自有効** **自分ターン** エリア 誘発 **登場時** 効果 あなたのトラッシュに修行を持つカードが4枚以上ある場合、あなたのエネルギーにある修行を持つカードを0～2枚選び、手札に戻してよい。戻したカード1枚につき、あなたのデッキの上から1枚をエネルギーに置く。あなたはミッションフェイズ終了時まで、修行を持たないミッションをクリアできない。

**2000** らぶりかぐや姫になっちゃった!? 光る竹は可愛いから取っておいてね? ～月恋らぶり～

花鳥風月 / シノビ / 修行 らぶり D F07-037

**キャラ**

**2**

**輝く竹からカワイイお姫様 らぶり**

**自有効** **自分ターン** エリア 誘発 **登場時** 効果 あなたのトラッシュに修行を持つカードが4枚以上ある場合、あなたのエネルギーにある修行を持つカードを0～2枚選び、手札に戻してよい。戻したカード1枚につき、あなたのデッキの上から1枚をエネルギーに置く。あなたはミッションフェイズ終了時まで、修行を持たないミッションをクリアできない。

**2000** らぶりかぐや姫になっちゃった!? 光る竹は可愛いから取っておいてね? ～月恋らぶり～

花鳥風月 / シノビ / 修行 らぶり D F07-037

**キャラ**

**2**

**輝く竹からカワイイお姫様 らぶり**

**自有効** **自分ターン** エリア 誘発 **登場時** 効果 あなたのトラッシュに修行を持つカードが4枚以上ある場合、あなたのエネルギーにある修行を持つカードを0～2枚選び、手札に戻してよい。戻したカード1枚につき、あなたのデッキの上から1枚をエネルギーに置く。あなたはミッションフェイズ終了時まで、修行を持たないミッションをクリアできない。

**2000** らぶりかぐや姫になっちゃった!? 光る竹は可愛いから取っておいてね? ～月恋らぶり～

花鳥風月 / シノビ / 修行 らぶり D F07-037





