

キャラ

0

おはなの妖精 まりあ

【有効】 自分ターン / **【EXP】** / **【コスト】** あなたの手札を1枚デッキの下に置く。**【効果】** あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードを手札に加えるか、このカードを**【EXP】**に持つキャラの**【EXP】**にする。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは**【匿名】**のこの能力をプレイできない。

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー まりあ

©BROCCOLI Illustr:二宮スチリア【おはなの妖精まりあ】

β F03-001

キャラ

0

おはなの妖精 まりあ

【有効】 自分ターン / **【EXP】** / **【コスト】** あなたの手札を1枚デッキの下に置く。**【効果】** あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードを手札に加えるか、このカードを**【EXP】**に持つキャラの**【EXP】**にする。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは**【匿名】**のこの能力をプレイできない。

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー まりあ

©BROCCOLI Illustr:二宮スチリア【おはなの妖精まりあ】

β F03-001

キャラ

0

おはなの妖精 まりあ

【有効】 自分ターン / **【EXP】** / **【コスト】** あなたの手札を1枚デッキの下に置く。**【効果】** あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードを手札に加えるか、このカードを**【EXP】**に持つキャラの**【EXP】**にする。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは**【匿名】**のこの能力をプレイできない。

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー まりあ

©BROCCOLI Illustr:二宮スチリア【おはなの妖精まりあ】

β F03-001

キャラ

0

おはなの妖精 まりあ

【有効】 自分ターン / **【EXP】** / **【コスト】** あなたの手札を1枚デッキの下に置く。**【効果】** あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードを手札に加えるか、このカードを**【EXP】**に持つキャラの**【EXP】**にする。ミッションフェイズ終了時まで、あなたは**【匿名】**のこの能力をプレイできない。

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー まりあ

©BROCCOLI Illustr:二宮スチリア【おはなの妖精まりあ】

β F03-001

キャラ

2

こわがり妖精 まりあ

【有効】 自分ターン / **【エリア】** / **【コスト】** あなたの手札を1枚デッキの下に置く。**【効果】** あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードがコスト1以下の場合、このカードの**【EXP】**にする。コスト2以上ならば、手札に加える。

1000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー まりあ

©BROCCOLI Illustr:二宮スチリア【こわがり妖精まりあ】

β F03-002

キャラ

2

こわがり妖精 まりあ

【有効】 自分ターン / **【エリア】** / **【コスト】** あなたの手札を1枚デッキの下に置く。**【効果】** あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードがコスト1以下の場合、このカードの**【EXP】**にする。コスト2以上ならば、手札に加える。

1000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー まりあ

©BROCCOLI Illustr:二宮スチリア【こわがり妖精まりあ】

β F03-002

キャラ

2

こわがり妖精 まりあ

【有効】 自分ターン / **【エリア】** / **【コスト】** あなたの手札を1枚デッキの下に置く。**【効果】** あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードがコスト1以下の場合、このカードの**【EXP】**にする。コスト2以上ならば、手札に加える。

1000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー まりあ

©BROCCOLI Illustr:二宮スチリア【こわがり妖精まりあ】

β F03-002

キャラ

2

こわがり妖精 まりあ

【有効】 自分ターン / **【エリア】** / **【コスト】** あなたの手札を1枚デッキの下に置く。**【効果】** あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードがコスト1以下の場合、このカードの**【EXP】**にする。コスト2以上ならば、手札に加える。

1000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー まりあ

©BROCCOLI Illustr:二宮スチリア【こわがり妖精まりあ】

β F03-002

キャラ

4

じまわりの妖精 まりあ

【有効】 自分ターン / **【エリア】** / **【コスト】** なし / **【効果】** あなたのデッキを見て、その中にある**【サイバ】**を持つ**【魔法】**を1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残りを元に戻し、シャッフルする。

1000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー まりあ

©BROCCOLI Illustr:二宮スチリア【じまわりの妖精まりあ】

β F03-003

キャラ

4

効果 自ターン エリア コス なし 効果 あなたのデッキを見て、その中にある(サイバ)を持つ(モ)を1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残りを元に戻し、シャッフルする。

1000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ まりあ

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべてフリー素材です | # F03-003

キャラ

4

効果 自ターン エリア コス なし 効果 あなたのデッキを見て、その中にある(サイバ)を持つ(モ)を1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残りを元に戻し、シャッフルする。

1000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ まりあ

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべてフリー素材です | # F03-003

キャラ

4

効果 自ターン エリア コス なし 効果 あなたのデッキを見て、その中にある(サイバ)を持つ(モ)を1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残りを元に戻し、シャッフルする。

1000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ まりあ

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべてフリー素材です | # F03-003

ミッション

サイバ まりあ

ハーヴェスト・フェアリー

チェック 有効 自ターン 保持 ① あなたのすべてのエリアに(サイバ)を持つキャラがある時、元々のパワーが1000の(モ)がアタック成功する。

クリア 有効 ② 条件 ① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。② あなたのエネルギーが10枚以上ある。

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ まりあ

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべてフリー素材です | # F03-004

キャラ

0

効果 自ターン EXP 効果 このカードを(モ)を持つキャラが(モ)の場合、パワーを+1000する。

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ まりあ

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべてフリー素材です | # F03-005

キャラ

0

効果 自ターン EXP 効果 このカードを(モ)を持つキャラが(モ)の場合、パワーを+1000する。

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ まりあ

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべてフリー素材です | # F03-005

キャラ

0

効果 自ターン EXP 効果 このカードを(モ)を持つキャラが(モ)の場合、パワーを+1000する。

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ まりあ

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべてフリー素材です | # F03-005

キャラ

0

効果 自ターン EXP 効果 このカードを(モ)を持つキャラが(モ)の場合、パワーを+1000する。

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ まりあ

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべてフリー素材です | # F03-005

キャラ

2

効果 自ターン エリア コス あなたのエネルギーを1枚トランシュに置く。効果 1枚引く。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ まりあ

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべてフリー素材です | # F03-006

キャラ

2



闘志の花弁まりあ

【起 有効】自分ターン エリア コスト あなたのエネルギーを1枚トラッシュに置く。【効果】1枚引く。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

まりあ

β F03-006

キャラ

2



闘志の花弁まりあ

【起 有効】自分ターン エリア コスト あなたのエネルギーを1枚トラッシュに置く。【効果】1枚引く。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

まりあ

β F03-006

キャラ

2



闘志の花弁まりあ

【起 有効】自分ターン エリア コスト あなたのエネルギーを1枚トラッシュに置く。【効果】1枚引く。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

まりあ

β F03-006

キャラ

3



満開旋風まりあ

【起 有効】自分ターン エリア コスト あなたの手札を1枚デッキの下に置く。【効果】あなたのトラッシュにある【サイバ】を持つ【暴りあ】を2枚選び、このカードの【EXP】にする。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

まりあ

β F03-007

キャラ

3



満開旋風まりあ

【起 有効】自分ターン エリア コスト あなたの手札を1枚デッキの下に置く。【効果】あなたのトラッシュにある【サイバ】を持つ【暴りあ】を2枚選び、このカードの【EXP】にする。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

まりあ

β F03-007

キャラ

3



満開旋風まりあ

【起 有効】自分ターン エリア コスト あなたの手札を1枚デッキの下に置く。【効果】あなたのトラッシュにある【サイバ】を持つ【暴りあ】を2枚選び、このカードの【EXP】にする。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

まりあ

β F03-007

キャラ

3



満開旋風まりあ

【起 有効】自分ターン エリア コスト あなたの手札を1枚デッキの下に置く。【効果】あなたのトラッシュにある【サイバ】を持つ【暴りあ】を2枚選び、このカードの【EXP】にする。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

まりあ

β F03-007

ミッション

サイバー

まりあ

ピースフル・フラワー



【チェック 有効】自分ターン 【条件】① このカードがあるレーンであなたの「疾走揺籃 まりあ」が【アタック】成功する。

【クリア 有効】② 【条件】① このカードがあるレーンに相手のキャラがない ② あなたのエリアに【サイバ】を持つ【EXP】が7枚以上ある「疾走揺籃 まりあ」がある。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

まりあ

β F03-008

キャラ

8



疾走揺籃まりあ

【起 有効】自分ターン エリア 【条件】メインフェイズ開始時。【効果】このカードの【EXP】が10枚以上ある場合、このカードをエネルギーに置いてよい。置いたならば、あなたのエネルギーにある【暴りあ】を1枚選び、手札に戻す。

【起 有効】自分ターン エリア コスト なし 【効果】あなたのトラッシュにある【暴りあ】を2枚選び、このカードの【EXP】にする。

11000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

まりあ

β F03-009

キャラ

8

疾風陣の姫

【自効】【自分ターン】エリア **特殊** メインフェイズ開始時。このカードの【EXP】が10枚以上ある場合、このカードをエネルギーに置いてよい。置いたならば、あなたのエネルギーにある**魔法石**を1枚選び、手札に戻す。
【自効】【自分ターン】エリア **コストなし** **効果** あなたのトラッシュにある**魔法石**を2枚選び、このカードの【EXP】にする。

11000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー まり亜

©BROCCOLI Illustration:工藤聖アキラ(アキラさん) # F03-009

キャラ

0

△スターズ

【自効】【EXP】 **特殊** このカードがエリアからキャラの【EXP】になる。 **効果** 1枚引いてよい。

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストライマー

©BROCCOLI Illustration:工藤聖アキラ(アキラさん) # F03-010

キャラ

0

△スターズ

【自効】【EXP】 **特殊** このカードがエリアからキャラの【EXP】になる。 **効果** 1枚引いてよい。

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストライマー

©BROCCOLI Illustration:工藤聖アキラ(アキラさん) # F03-010

キャラ

0

△スターズ

【自効】【EXP】 **特殊** このカードがエリアからキャラの【EXP】になる。 **効果** 1枚引いてよい。

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストライマー

©BROCCOLI Illustration:工藤聖アキラ(アキラさん) # F03-010

キャラ

0

△スターズ

【自効】【EXP】 **特殊** このカードがエリアからキャラの【EXP】になる。 **効果** 1枚引いてよい。

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストライマー

©BROCCOLI Illustration:工藤聖アキラ(アキラさん) # F03-010

キャラ

3

△スターズ次女

【自効】エリア **特殊** **アタック** **効果** あなたの手札を1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのデッキを見て、その中にあるコスト4以下の**ストリーマー**のキャラを1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残りを元に戻し、シャッフルする。

3000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストライマー

©BROCCOLI Illustration:工藤聖アキラ(アキラさん) # F03-011

キャラ

3

△スターズ次女

【自効】エリア **特殊** **アタック** **効果** あなたの手札を1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのデッキを見て、その中にあるコスト4以下の**ストリーマー**のキャラを1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残りを元に戻し、シャッフルする。

3000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストライマー

©BROCCOLI Illustration:工藤聖アキラ(アキラさん) # F03-011

キャラ

3

△スターズ次女

【自効】エリア **特殊** **アタック** **効果** あなたの手札を1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのデッキを見て、その中にあるコスト4以下の**ストリーマー**のキャラを1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残りを元に戻し、シャッフルする。

3000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストライマー

©BROCCOLI Illustration:工藤聖アキラ(アキラさん) # F03-011

キャラ

3

△スターズ次女

【自効】エリア **特殊** **アタック** **効果** あなたの手札を1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのデッキを見て、その中にあるコスト4以下の**ストリーマー**のキャラを1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残りを元に戻し、シャッフルする。

3000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストライマー

©BROCCOLI Illustration:工藤聖アキラ(アキラさん) # F03-011

キャラ

4

△シスターズ長女アト

自 有効 エリア 属性 ◆LvUP 効果 このカードの[EXP]にストリーマーが2枚以上ある場合、1枚引いてよい。

4000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration:工藤聖矢(サイバー)・中野あゆ(ストリーマー) # F03-012

キャラ

4

△シスターズ長女アト

自 有効 エリア 属性 ◆LvUP 効果 このカードの[EXP]にストリーマーが2枚以上ある場合、1枚引いてよい。

4000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration:工藤聖矢(サイバー)・中野あゆ(ストリーマー) # F03-012

キャラ

4

△シスターズ長女アト

自 有効 エリア 属性 ◆LvUP 効果 このカードの[EXP]にストリーマーが2枚以上ある場合、1枚引いてよい。

4000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration:工藤聖矢(サイバー)・中野あゆ(ストリーマー) # F03-012

キャラ

4

△シスターズ長女アト

自 有効 エリア 属性 ◆LvUP 効果 このカードの[EXP]にストリーマーが2枚以上ある場合、1枚引いてよい。

4000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration:工藤聖矢(サイバー)・中野あゆ(ストリーマー) # F03-012

ミッション

サイバー ストリーマー

△シスターズの絆

チェック 有効 自分ターン 保持 ①あなたの「△シスターズ 三女ラミ」と「△シスターズ 次女ルト」が[EXP]にある「△シスターズ 長女アト」がアタック成功する。

クリア 有効 ①条件 ①このカードがあるレーンに相手のキャラがない。②あなたのエリアに「△シスターズ 三女ラミ」と「△シスターズ 次女ルト」が[EXP]にある「△シスターズ 長女アト」がある。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration:工藤聖矢(サイバー)・中野あゆ(ストリーマー) # F03-013

キャラ

2

救護システムリセーレド・システム

自 有効 エリア 属性 アタック 成功 効果 あなたの手札を1枚ドラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのドラッシュにある[サイバ]を持つキャラを1枚選び、手札に戻す。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration:中野あゆ(サイバー)・工藤聖矢(システム)・中野あゆ(ストリーマー) # F03-014

キャラ

2

救護システムリセーレド・システム

自 有効 エリア 属性 アタック 成功 効果 あなたの手札を1枚ドラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのドラッシュにある[サイバ]を持つキャラを1枚選び、手札に戻す。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration:中野あゆ(サイバー)・工藤聖矢(システム)・中野あゆ(ストリーマー) # F03-014

キャラ

2

救護システムリセーレド・システム

自 有効 エリア 属性 アタック 成功 効果 あなたの手札を1枚ドラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのドラッシュにある[サイバ]を持つキャラを1枚選び、手札に戻す。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration:中野あゆ(サイバー)・工藤聖矢(システム)・中野あゆ(ストリーマー) # F03-014

キャラ

2

救護システムリセーレド・システム

自 有効 エリア 属性 アタック 成功 効果 あなたの手札を1枚ドラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのドラッシュにある[サイバ]を持つキャラを1枚選び、手札に戻す。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration:中野あゆ(サイバー)・工藤聖矢(システム)・中野あゆ(ストリーマー) # F03-014

イベント

2



ローアンシュ

効果 このカードをエネルギーに置き、1枚引く。

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオイブ(株) # F03-015

イベント

2



ローアンシュ

効果 このカードをエネルギーに置き、1枚引く。

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオイブ(株) # F03-015

イベント

3



ライトニングシュート

効果 相手のエリアにあるコスト5以下のキャラを1枚選び、退場させる。

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオイブ(株) # F03-016

イベント

3



ライトニングシュート

効果 相手のエリアにあるコスト5以下のキャラを1枚選び、退場させる。

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオイブ(株) # F03-016

イベント

4



ボムサイクロン

効果 このカードをエネルギーに置き、相手のエリアにあるキャラを1枚選び、5000ダメージを与える。●リロード (あなたのトラッシュにあるすべてのキャラをデッキに戻し、シャッフルする。)

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオイブ(株) # F03-017

イベント

4



ボムサイクロン

効果 このカードをエネルギーに置き、相手のエリアにあるキャラを1枚選び、5000ダメージを与える。●リロード (あなたのトラッシュにあるすべてのキャラをデッキに戻し、シャッフルする。)

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオイブ(株) # F03-017

イベント

4



ボムサイクロン

効果 このカードをエネルギーに置き、相手のエリアにあるキャラを1枚選び、5000ダメージを与える。●リロード (あなたのトラッシュにあるすべてのキャラをデッキに戻し、シャッフルする。)

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオイブ(株) # F03-017

イベント

4



ボムサイクロン

効果 このカードをエネルギーに置き、相手のエリアにあるキャラを1枚選び、5000ダメージを与える。●リロード (あなたのトラッシュにあるすべてのキャラをデッキに戻し、シャッフルする。)

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオイブ(株) # F03-017

アカウント



芽吹 まりあ

組 アクセル 緑あり ストリマー
(有効) アカウント 緑あり 引く。効果 あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードが緑ありが ストリマー の場合、コストを支払わずにプレイしてよい。プレイしなかったならば、エネルギーに置く。)

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオイブ(株) # F03-018