

キャラ

0

メイトランド

【自効】自分ターン エネルギー コスト あなたの手札の同名以外のらぶりを1枚エネルギーに置く。【効果】このカードを手札に戻す。

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー らぶり

BR0000U | 魔法工画スタジオ【107】(イフ) (C)2022 B.Square | B F04-001

キャラ

0

メイトランド

【自効】自分ターン エネルギー コスト あなたの手札の同名以外のらぶりを1枚エネルギーに置く。【効果】このカードを手札に戻す。

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー らぶり

BR0000U | 魔法工画スタジオ【107】(イフ) (C)2022 B.Square | B F04-001

キャラ

0

メイトランド

【自効】自分ターン エネルギー コスト あなたの手札の同名以外のらぶりを1枚エネルギーに置く。【効果】このカードを手札に戻す。

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー らぶり

BR0000U | 魔法工画スタジオ【107】(イフ) (C)2022 B.Square | B F04-001

キャラ

0

メイトランド

【自効】自分ターン エネルギー コスト あなたの手札の同名以外のらぶりを1枚エネルギーに置く。【効果】このカードを手札に戻す。

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー らぶり

BR0000U | 魔法工画スタジオ【107】(イフ) (C)2022 B.Square | B F04-001

キャラ

2

メイトランド

【自効】センター 属性 アタック(成功) 【効果】あなたのデッキを見て、その中に「疾走愛月らぶり」を1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残り元に戻し、シャッフルする。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー らぶり

BR0000U | 魔法工画スタジオ【107】(イフ) (C)2022 B.Square | B F04-002

キャラ

2

メイトランド

【自効】センター 属性 アタック(成功) 【効果】あなたのデッキを見て、その中に「疾走愛月らぶり」を1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残り元に戻し、シャッフルする。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー らぶり

BR0000U | 魔法工画スタジオ【107】(イフ) (C)2022 B.Square | B F04-002

キャラ

2

メイトランド

【自効】センター 属性 アタック(成功) 【効果】あなたのデッキを見て、その中に「疾走愛月らぶり」を1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残り元に戻し、シャッフルする。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー らぶり

BR0000U | 魔法工画スタジオ【107】(イフ) (C)2022 B.Square | B F04-002

キャラ

2

メイトランド

【自効】センター 属性 アタック(成功) 【効果】あなたのデッキを見て、その中に「疾走愛月らぶり」を1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残り元に戻し、シャッフルする。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー らぶり

BR0000U | 魔法工画スタジオ【107】(イフ) (C)2022 B.Square | B F04-002

キャラ

4

メイトランド

【自効】自分ターン エリア 【効果】あなたのすべてのエリアにある「サイバ」を持つキャラのバウを+2000する。
【自効】EXP 属性 このカードがセンターから「疾走愛月らぶり」の【EXP】になる。【効果】このカードをあなたのサイドに登場させてよい。【効果】このカードをあなたのサイドに登場させてよい。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー らぶり

BR0000U | 魔法工画スタジオ【107】(イフ) (C)2022 B.Square | B F04-003

キャラ

4

スロートエンジェル

【有効】自分ターン エリア 効果 あなたのすべてのエリアにある「サイバ」を持つキャラのパワーを+2000する。
 【自効】EXP 効果 このカードがセンターから「疾走愛月 らぶり」のEXPになる。【効果】このカードをあなたのサイドに【マ】で登場させてよい。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
 (有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ らぶり

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべて「B-Square」の登録商標です。 | # F04-003

キャラ

4

スロートエンジェル

【有効】自分ターン エリア 効果 あなたのすべてのエリアにある「サイバ」を持つキャラのパワーを+2000する。
 【自効】EXP 効果 このカードがセンターから「疾走愛月 らぶり」のEXPになる。【効果】このカードをあなたのサイドに【マ】で登場させてよい。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
 (有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ らぶり

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべて「B-Square」の登録商標です。 | # F04-003

キャラ

4

スロートエンジェル

【有効】自分ターン エリア 効果 あなたのすべてのエリアにある「サイバ」を持つキャラのパワーを+2000する。
 【自効】EXP 効果 このカードがセンターから「疾走愛月 らぶり」のEXPになる。【効果】このカードをあなたのサイドに【マ】で登場させてよい。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
 (有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ らぶり

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべて「B-Square」の登録商標です。 | # F04-003

ミッション

サイバ らぶり

#らぶりの応援キャンペーン

【チェック】有効 【自分ターン】条件 ① あなたのセンターで「疾走愛月 らぶり」が「アタック」成功する。

【クリア】有効 【条件】① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。② あなたのすべてのエリアに【サイバ】を持つパワー7000以上のキャラがある。

カード有効期限:2022年8月31日まで
 (有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ らぶり

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべて「B-Square」の登録商標です。 | # F04-004

イベント

0

スポットライト

【効果】あなたのセンターにある「らぶり」を1枚選び、ミッションフェイズ終了時まで、パワーを+2000する。
 【有効】自分ターン キープ 効果 あなたのセンターにある「らぶり」のパワーを+2000する。
 【自効】キープ 効果 ミッションフェイズ開始時。【効果】あなたのセンターに「らぶり」がない場合、このカードをエネルギーに置く。

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
 (有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ らぶり

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべて「B-Square」の登録商標です。 | # F04-005

イベント

0

スポットライト

【効果】あなたのセンターにある「らぶり」を1枚選び、ミッションフェイズ終了時まで、パワーを+2000する。
 【有効】自分ターン キープ 効果 あなたのセンターにある「らぶり」のパワーを+2000する。
 【自効】キープ 効果 ミッションフェイズ開始時。【効果】あなたのセンターに「らぶり」がない場合、このカードをエネルギーに置く。

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
 (有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ らぶり

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべて「B-Square」の登録商標です。 | # F04-005

イベント

0

スポットライト

【効果】あなたのセンターにある「らぶり」を1枚選び、ミッションフェイズ終了時まで、パワーを+2000する。
 【有効】自分ターン キープ 効果 あなたのセンターにある「らぶり」のパワーを+2000する。
 【自効】キープ 効果 ミッションフェイズ開始時。【効果】あなたのセンターに「らぶり」がない場合、このカードをエネルギーに置く。

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
 (有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ らぶり

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべて「B-Square」の登録商標です。 | # F04-005

イベント

0

スポットライト

【効果】あなたのセンターにある「らぶり」を1枚選び、ミッションフェイズ終了時まで、パワーを+2000する。
 【有効】自分ターン キープ 効果 あなたのセンターにある「らぶり」のパワーを+2000する。
 【自効】キープ 効果 ミッションフェイズ開始時。【効果】あなたのセンターに「らぶり」がない場合、このカードをエネルギーに置く。

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
 (有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ らぶり

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべて「B-Square」の登録商標です。 | # F04-005

キャラ

3

スポットライト

【自効】エリア 効果 【登場時】効果 あなたのキープに「スポットライト」がある場合、1枚引いてよい。
 【自効】エリア 効果 【登場時】効果 このカードのパワーが7000以上の場合、あなたのエネルギーにある「サイバ」を持つ「らぶり」を1枚選び、手札に戻してよい。

5000

カード有効期限:2022年8月31日まで
 (有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバ らぶり

©BROCCOLI | 本誌に掲載のイラストはすべて「B-Square」の登録商標です。 | # F04-006

キャラ

3

スポットライト

【自 有効】エリア **【発 動】** 登場時 **【効果】** あなたのキープに「スポットライト」がある場合、1枚引いてよい。
 【自 有効】エリア **【発 動】** アタック時 **【効果】** このカードのパワーが7000以上の場合、あなたのエルキーにある「サイバー」を持つ**【555】**を1枚選び、手札に戻してよい。

5000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

らぶり

β F04-006

キャラ

3

スポットライト

【自 有効】エリア **【発 動】** 登場時 **【効果】** あなたのキープに「スポットライト」がある場合、1枚引いてよい。
 【自 有効】エリア **【発 動】** アタック時 **【効果】** このカードのパワーが7000以上の場合、あなたのエルキーにある「サイバー」を持つ**【555】**を1枚選び、手札に戻してよい。

5000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

らぶり

β F04-006

キャラ

3

スポットライト

【自 有効】エリア **【発 動】** 登場時 **【効果】** あなたのキープに「スポットライト」がある場合、1枚引いてよい。
 【自 有効】エリア **【発 動】** アタック時 **【効果】** このカードのパワーが7000以上の場合、あなたのエルキーにある「サイバー」を持つ**【555】**を1枚選び、手札に戻してよい。

5000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

らぶり

β F04-006

キャラ

5

スポットライト

【自 有効】エリア **【発 動】** 登場時 **【効果】** あなたのキープに「スポットライト」がある場合、1枚引いてよい。
 【自 有効】センター **【発 動】** アタック時 **【効果】** あなたのキープが1枚もない場合、このカードの**【EXP】**【「サイバー」を持つキャラ】を1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにある「スポットライト」を1枚選び、キープに置く。

7000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

らぶり

β F04-007

キャラ

5

スポットライト

【自 有効】エリア **【発 動】** 登場時 **【効果】** あなたのキープに「スポットライト」がある場合、1枚引いてよい。
 【自 有効】センター **【発 動】** アタック時 **【効果】** あなたのキープが1枚もない場合、このカードの**【EXP】**【「サイバー」を持つキャラ】を1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにある「スポットライト」を1枚選び、キープに置く。

7000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

らぶり

β F04-007

キャラ

5

スポットライト

【自 有効】エリア **【発 動】** 登場時 **【効果】** あなたのキープに「スポットライト」がある場合、1枚引いてよい。
 【自 有効】センター **【発 動】** アタック時 **【効果】** あなたのキープが1枚もない場合、このカードの**【EXP】**【「サイバー」を持つキャラ】を1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにある「スポットライト」を1枚選び、キープに置く。

7000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

らぶり

β F04-007

キャラ

5

スポットライト

【自 有効】エリア **【発 動】** 登場時 **【効果】** あなたのキープに「スポットライト」がある場合、1枚引いてよい。
 【自 有効】センター **【発 動】** アタック時 **【効果】** あなたのキープが1枚もない場合、このカードの**【EXP】**【「サイバー」を持つキャラ】を1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにある「スポットライト」を1枚選び、キープに置く。

7000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

らぶり

β F04-007

ミッション

サイバー

555

#輝きウイニング☆ミ

【チェック】 **【有効】** 【自分ターン】 **【条件】** ① あなたの**【555】**の能力でキープに「スポットライト」が置かれる。
【クリア】 **【有効】** **【条件】** ① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。② あなたのキープに「スポットライト」がある。

7000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

らぶり

β F04-008

キャラ

6

疾走魂

【自 有効】エリア **【効果】** このカードの隣のエリアにあるキャラのパワーを+4000する。
 【自 有効】センター **【効果】** 相手はこのカードをカードの能力で選ぶことができない。

9000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

らぶり

β F04-009

キャラ

6

疾速愛詞
らぶり

9000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

らぶり

β F04-009

自効 エリア 効果 このカードの隣のエリアにあるキャラのパワーを+4000する。
自効 センター 効果 相手はこのカードをカードの能力で選ぶことができない。

キャラ

0

疾速愛詞
らぶり

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

ストリーマー

β F04-010

自効 EXP 効果 このカードがエリアからキャラのEXPになる。効果 1枚引いてよい。

キャラ

0

疾速愛詞
らぶり

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

ストリーマー

β F04-010

自効 EXP 効果 このカードがエリアからキャラのEXPになる。効果 1枚引いてよい。

キャラ

0

疾速愛詞
らぶり

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

ストリーマー

β F04-010

自効 EXP 効果 このカードがエリアからキャラのEXPになる。効果 1枚引いてよい。

キャラ

0

疾速愛詞
らぶり

500

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

ストリーマー

β F04-010

自効 EXP 効果 このカードがエリアからキャラのEXPになる。効果 1枚引いてよい。

キャラ

3

疾速愛詞
らぶり

3000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

ストリーマー

β F04-011

自効 エリア 効果 **アタック** (補助) (効果) あなたの手札を1枚選び、トランプシュに置いてよい。置いたならば、あなたのデッキを見て、その中にあるコスト4以下の**ストリーマー**のキャラを1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残りを元に戻し、シャッフルする。

キャラ

3

疾速愛詞
らぶり

3000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

ストリーマー

β F04-011

自効 エリア 効果 **アタック** (補助) (効果) あなたの手札を1枚選び、トランプシュに置いてよい。置いたならば、あなたのデッキを見て、その中にあるコスト4以下の**ストリーマー**のキャラを1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残りを元に戻し、シャッフルする。

キャラ

3

疾速愛詞
らぶり

3000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

ストリーマー

β F04-011

自効 エリア 効果 **アタック** (補助) (効果) あなたの手札を1枚選び、トランプシュに置いてよい。置いたならば、あなたのデッキを見て、その中にあるコスト4以下の**ストリーマー**のキャラを1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残りを元に戻し、シャッフルする。

キャラ

3

疾速愛詞
らぶり

3000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー

ストリーマー

β F04-011

自効 エリア 効果 **アタック** (補助) (効果) あなたの手札を1枚選び、トランプシュに置いてよい。置いたならば、あなたのデッキを見て、その中にあるコスト4以下の**ストリーマー**のキャラを1枚選び、公開し、手札に加えてよい。残りを元に戻し、シャッフルする。

キャラ

4

△シスターズ長女アト

【自効】エリア 属性 ▶LvUP 効果 このカードに【EXP】【ストリーマー】が2枚以上ある場合、1枚引いてよい。

4000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/工芸家スタジオ(株式会社)イナズナ・チヨウジ(株)

β F04-012

キャラ

4

△シスターズ長女アト

【自効】エリア 属性 ▶LvUP 効果 このカードに【EXP】【ストリーマー】が2枚以上ある場合、1枚引いてよい。

4000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/工芸家スタジオ(株式会社)イナズナ・チヨウジ(株)

β F04-012

キャラ

4

△シスターズ長女アト

【自効】エリア 属性 ▶LvUP 効果 このカードに【EXP】【ストリーマー】が2枚以上ある場合、1枚引いてよい。

4000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/工芸家スタジオ(株式会社)イナズナ・チヨウジ(株)

β F04-012

キャラ

4

△シスターズ長女アト

【自効】エリア 属性 ▶LvUP 効果 このカードに【EXP】【ストリーマー】が2枚以上ある場合、1枚引いてよい。

4000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/工芸家スタジオ(株式会社)イナズナ・チヨウジ(株)

β F04-012

ミッション

サイバー ストリーマー

△シスターズの絆

【チェック】有効 自分ターン 条件 ① あなたのエリアで「△シスターズ 長女アト」に【EXP】【△シスターズ 次女ルト】と「△シスターズ 三女ラミ」があり、そのキャラが【アタック成功】する。

【クリア】有効 条件 ① このカードがあるレーンに相手のキャラがない。② あなたのエリアにある「△シスターズ 長女アト」に【EXP】【△シスターズ 次女ルト】と「△シスターズ 三女ラミ」がある。

4000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/工芸家スタジオ(株式会社)イナズナ・チヨウジ(株)

β F04-013

キャラ

2

救護系女子リセ・レド・シスターズ

【自効】エリア 属性 ▶アタック成功 効果 あなたの手札を1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにある【ババ】を持つキャラを1枚選び、手札に戻す。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/工芸家スタジオ(株式会社)イナズナ・チヨウジ(株)

β F04-014

キャラ

2

救護系女子リセ・レド・シスターズ

【自効】エリア 属性 ▶アタック成功 効果 あなたの手札を1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにある【ババ】を持つキャラを1枚選び、手札に戻す。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/工芸家スタジオ(株式会社)イナズナ・チヨウジ(株)

β F04-014

キャラ

2

救護系女子リセ・レド・シスターズ

【自効】エリア 属性 ▶アタック成功 効果 あなたの手札を1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにある【ババ】を持つキャラを1枚選び、手札に戻す。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/工芸家スタジオ(株式会社)イナズナ・チヨウジ(株)

β F04-014

キャラ

2

救護系女子リセ・レド・シスターズ

【自効】エリア 属性 ▶アタック成功 効果 あなたの手札を1枚選び、トラッシュに置いてよい。置いたならば、あなたのトラッシュにある【ババ】を持つキャラを1枚選び、手札に戻す。

2000

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/工芸家スタジオ(株式会社)イナズナ・チヨウジ(株)

β F04-014

イベント

2

ローグアムンステ

効果 このカードをエネルギーに置き、1枚引く。

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオ15-1(あいらびー)

β F04-015

イベント

2

ローグアムンステ

効果 このカードをエネルギーに置き、1枚引く。

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオ15-1(あいらびー)

β F04-015

イベント

3

ライトニングハンター

効果 相手のエリアにあるコスト5以下のキャラを1枚選び、退場させる。

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオ15-1(あいらびー)

β F04-016

イベント

3

ライトニングハンター

効果 相手のエリアにあるコスト5以下のキャラを1枚選び、退場させる。

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオ15-1(あいらびー)

β F04-016

イベント

4

ポムサイクロン

効果 このカードをエネルギーに置き、相手のエリアにあるキャラを1枚選び、5000ダメージを与える。●リロード (あなたのトラッシュにあるすべてのキャラをデッキに戻し、シャッフルする。)

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオ15-1(あいらびー)

β F04-017

イベント

4

ポムサイクロン

効果 このカードをエネルギーに置き、相手のエリアにあるキャラを1枚選び、5000ダメージを与える。●リロード (あなたのトラッシュにあるすべてのキャラをデッキに戻し、シャッフルする。)

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオ15-1(あいらびー)

β F04-017

イベント

4

ポムサイクロン

効果 このカードをエネルギーに置き、相手のエリアにあるキャラを1枚選び、5000ダメージを与える。●リロード (あなたのトラッシュにあるすべてのキャラをデッキに戻し、シャッフルする。)

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオ15-1(あいらびー)

β F04-017

イベント

4

ポムサイクロン

効果 このカードをエネルギーに置き、相手のエリアにあるキャラを1枚選び、5000ダメージを与える。●リロード (あなたのトラッシュにあるすべてのキャラをデッキに戻し、シャッフルする。)

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオ15-1(あいらびー)

β F04-017

アカウント

月恋らぶり

組 ●アクセル ●らぶり ●ストリーマー
(有効) アカウント ●コス ●する ●効果 あなたのデッキの上から1枚公開し、そのカードが ●らぶりか ●ストリーマーの場合、コストを支払わずにプレイしてよい。プレイしなかったならば、エネルギーに置く。)

EVENT

カード有効期限:2022年8月31日まで
(有効期限を過ぎたカードは使用できません)

サイバー ストリーマー

©BROCCOLI Illustration/企画スタジオ15-1(あいらびー)

β F04-018